

## **BAB IV**

### **SIMPULAN**

Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif-analitis dengan tujuan untuk mendeskripsikan Eksploitasi korporat dan apa itu *black company* serta representasinya dalam game Persona 5. Data diperoleh melalui menelaah berita dan artikel yang berkaitan dengan tema tesis penulis melalui sumber daya online. Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa *black company* sebagai simbol eksploitasi tenaga kerja yang mencerminkan ketidakadilan dalam dunia korporasi. Perusahaan-perusahaan ini memaksa karyawan bekerja dalam kondisi yang melelahkan hingga menyebabkan kematian karena kelelahan atau *karoshi*.

Game Persona 5 merepresentasikan *black company*, melalui karakter Kunikazu Okumura yang merupakan seorang presiden dari sebuah korporat. Karakter Okumura mencerminkan karakteristik *black company* seperti keserakahan, ketidakpeduliannya terhadap orang-orang yang dia rugikan dan eksploitasnya terhadap karyawan-karyawan yang berkerja di korporatnya, yaitu Okumura Foods. Persona 5 berhasil merepresentasikan karakteristik ini melalui aspek-aspek karakter okumura seperti cara ia memandang karyawan-karyawannya hanya sebagai robot and bagaimana ia menggunakan Haru, putrinya sebagai alat agar dia dapat memajukan korporatnya.