



ISSN 2088-060X

Jurnal Sains & Teknologi

FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS DARMA PERSADA

Volume III. No. 1. Maret 2013

ANALISA STUDI UNJUK KERJA MESIN DIESEL
DENGAN MENGGUNAKAN BIODIESEL
Tri Erina

PENENTUAN TINGKAT KEGAGALAN MESIN OVER HAED CRANE
Ade Supriatna

ANALISA PANEL SURYA SATELIT LAPAN-TUBSAT
'Panel Sisi + X Bulan Oktober 2010'
Agus Herawan, Ahmad Fauzi

ANALISIS Peningkatan Mutu Sikat Jenis 0716 Dengan
Menggunakan Metode Six Sigma Di PT. Commtrade.
Atik Kurnianto

ANALISIS PERBAIKAN SISTEM PENGADAAN Suku Cadang
Menggunakan Metode VALUE STREAM MAPPING (VSM)
PADA PERUSAHAAN PENERBANGAN DI JAKARTA .
Budi Sumartono

PERANCANGAN JARINGAN LOKAL
Eko Budi Wahyono

SOLUSI SISTEM EKONOMI PRESENSI DAN PENGGAJIA
PEGAWAI
PADA PT XYZ
Endang Ayu S, Abdulah Hamim, Nursyamsiyah, Eka Yuni Astuty

SIMULASI PROSES PABRIKASI BURRIED CHARGE COUPLE DEVICE
Nani Suryani

DESAIN DAN IMPLEMENTASI NEURO – FAUZZY EXPERT SYSTEM
UNTUK KLASIFIKASI TUTUPAN LAHAN
Safaruddin A. Prasad

PENGERASAN PRESIPITASI PADA LOGAM NIKEL PADUAN INCONEL 617 EX SUDU
TURBIN GAS.
Arsyari Daryus



Direrbitkan Oleh :
Fakultas Teknik Universitas Darma Persada
© 2013

SOLUSI SISTEM INFORMASI PRESENSI DAN PENGGAJIAN PEGAWAI PADA PT XYZ

Endang Ayu S¹, Abdullah Hamim², Nursyamsiyah³, Eka Yuni Astuty⁴

^{1,3,4}Dosen Sistem Informasi, Universitas Darma Persada

²Project Staff PT ISBI

Abstrak

PT XYZ dalam menjalankan sistem presensi dan penggajian pegawai masih menggunakan kartu absen serta pengolahan data gaji selama ini juga dilakukan berdasarkan daftar hadir pegawai yang tercantum pada kartu absen. Diperlukan suatu solusi sistem informasi untuk menangani masalah tersebut sehingga dapat meningkatkan kinerja perusahaan dalam menjalankan operasionalnya. Solusi program meliputi beberapa modul, program presensi pegawai, penggajian pegawai, pengambilan cuti kerja pegawai dan program surat peringatan. Perancangan yang digunakan dalam pembangunan sistem ini berdasarkan metode analisis berorientasi objek dan alat yang digunakan untuk menggambarkan model data yaitu *Unified Modeling Language (UML)*. Pembuatan interface program menggunakan *Microsoft Visual basic 6.0* dan databasenya menggunakan *Microsoft Access 2007*. Hasil dari pembuatan program ini adalah sistem presensi secara komputerisasi dan mengotomatisasi perhitungan dalam proses penggajian pegawai.

Kata kunci : sistem presensi dan penggajian, absensi, pegawai

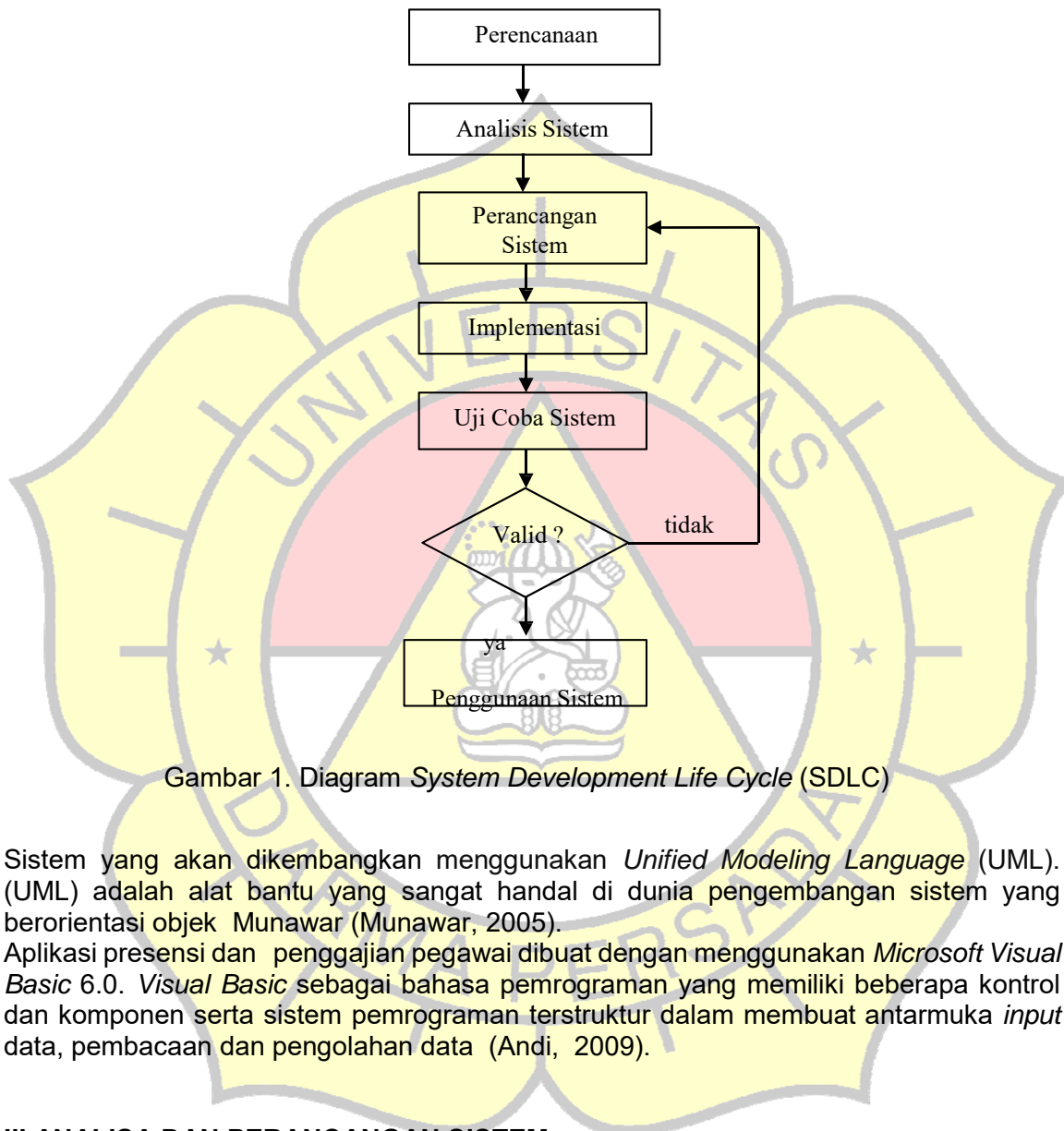
I. PENDAHULUAN

Peran teknologi informasi sangat penting dan berarti saat ini, kemajuan teknologi informasi yang semakin pesat akan berdampak kemudahan disegala bidang. Tanpa adanya teknologi informasi, para pelaku bisnis yang menginginkan keefektifan dan keefesienan dipastikan akan mengalami masalah dan kesulitan dalam hal waktu dan biaya dalam melakukan transaksi bisnisnya.

PT XYZ anak perusahaan yang bergerak dibidang jasa penyedia lahan parkir, dalam operasionalnya melakukan absensi pegawai secara manual menggunakan kartu absen dan perhitungannya akan digunakan sebagai pedoman dalam proses pengolahan dan penghitungan gaji. Seperti halnya absensi, pengolahan data gaji selama ini juga dilakukan secara manual berdasarkan daftar hadir pegawai yang tercantum pada kartu absen. Sistem manual seperti ini membutuhkan waktu dan tenaga yang cukup besar sehingga tidak efektif dan dapat mengakibatkan terjadinya kesalahan dalam penghitungan gaji. Melalui solusi sistem informasi presensi dan penggajian diharapkan dapat mengefisienkan waktu dalam proses pencarian dan pelaporan data.

II. METODE PENELITIAN

Tahapan pelaksanaan penelitian ini menggunakan *System Development Life Cycle* (SDLC), metode ini memiliki enam tahap diantaranya perencanaan, analisis sistem, perancangan sistem, implementasi, uji coba sistem, dan penggunaan sistem. Siklus hidup pengembangan sistem *System Development Life Cycle* (SDLC) dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 1. Diagram *System Development Life Cycle* (SDLC)

Sistem yang akan dikembangkan menggunakan *Unified Modeling Language* (UML). (UML) adalah alat bantu yang sangat handal di dunia pengembangan sistem yang berorientasi objek Munawar (Munawar, 2005).

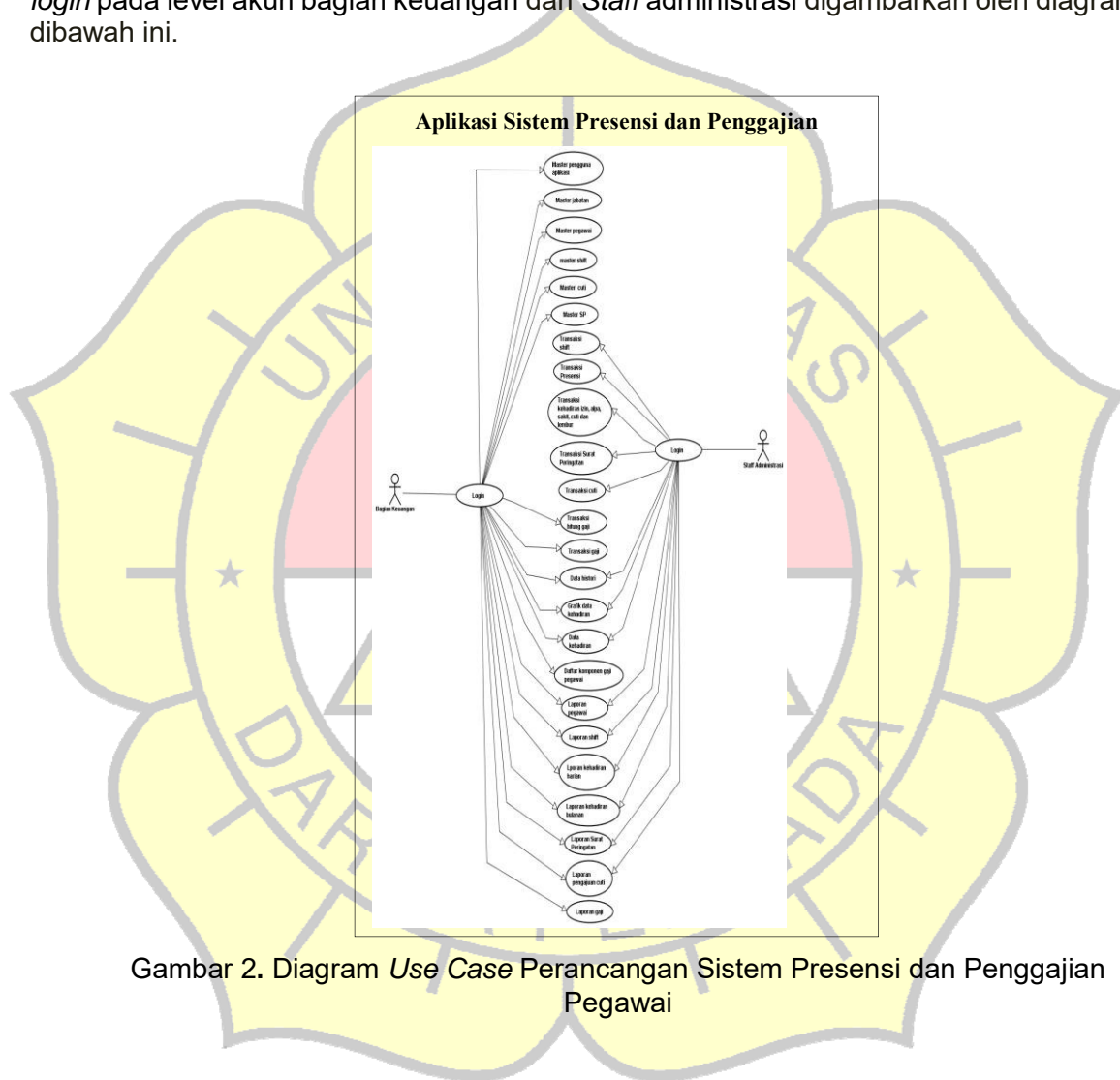
Aplikasi presensi dan penggajian pegawai dibuat dengan menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0*. *Visual Basic* sebagai bahasa pemrograman yang memiliki beberapa kontrol dan komponen serta sistem pemrograman terstruktur dalam membuat antarmuka *input* data, pembacaan dan pengolahan data (Andi, 2009).

III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Prosedur absensi yang berjalan saat ini dimulai dari pegawai mengisi data kehadiran pada kartu absen dengan menuliskan jam masuk dan jam pulang kerja pada kartu absen. Apabila pegawai tidak dapat hadir karena sakit, izin atau cuti, maka pegawai harus memberikan surat keterangan sakit atau cuti kepada *Staff* administrasi atau *Supervisor* dan apabila terdapat keterlambatan pada jam masuk maka pegawai akan dianggap alpa. Apabila pegawai tidak masuk tanpa keterangan yang jelas maka *Supervisor* akan memberikan Surat Peringatan (SP) kepada pegawai,

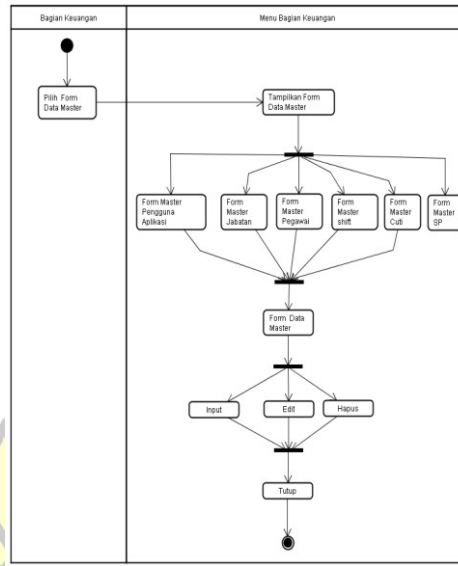
Bagian keuangan melakukan proses penghitungan gaji dari data kehadiran yang diserahkan oleh *Supervisor*. Lalu bagian keuangan membuat laporan penggajian sebanyak dua rangkap, satu rangkap untuk diarsip ke laporan penggajian bulanan pegawai dan satu lagi diserahkan kepada *Manager* operasional. Bagian keuangan membuat slip gaji sebanyak dua rangkap, rangkap pertama diberikan kepada pegawai dan satu lagi diarsipkan kedalam laporan penggajian bulanan.

Diagram *Use Case* presensi dan penggajian pegawai terdapat beberapa proses yang digambarkan dalam sebuah *use case*. Bagian keuangan dan *Staff* administrasi sebagai aktor berhubungan dengan proses atau menu *login*. Perancangan diagram *Activity login* pada level akun bagian keuangan dan *Staff* administrasi digambarkan oleh diagram dibawah ini.



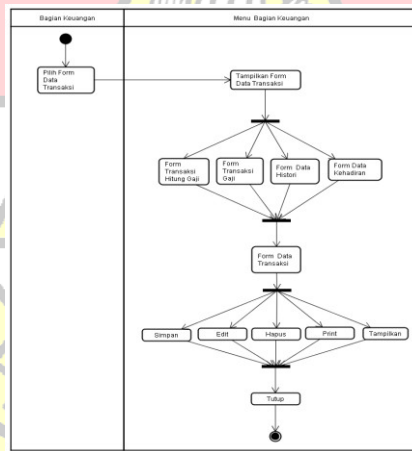
Gambar 2. Diagram *Use Case* Perancangan Sistem Presensi dan Penggajian Pegawai

Perancangan diagram *Activity* data master bagian keuangan digambarkan oleh diagram dibawah ini.



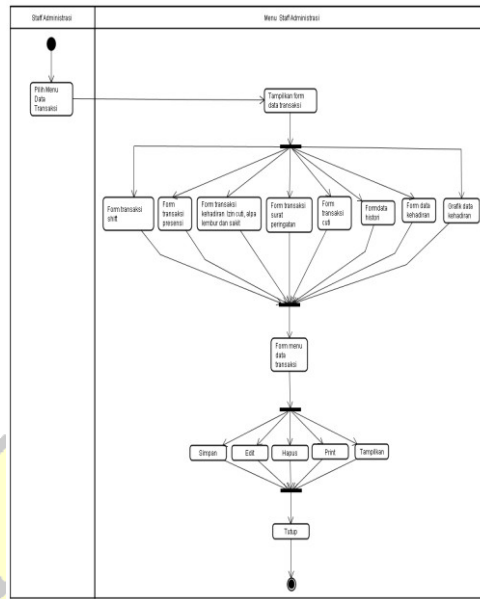
Gambar 3. Diagram *Activity* Data Master Bagian Keuangan

Perancangan diagram *Activity* data transaksi bagian keuangan digambarkan oleh diagram dibawah ini.



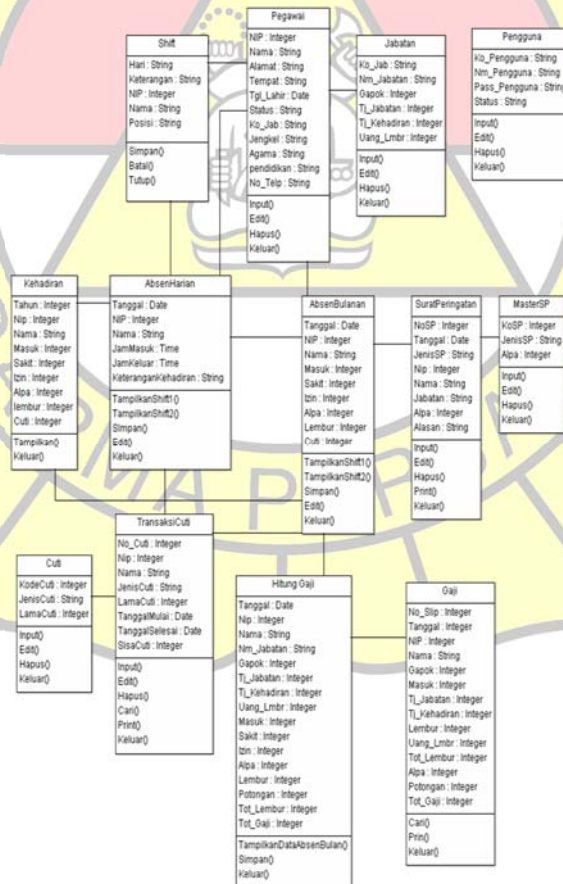
Gambar 4. Diagram *Activity* Data Transaksi Bagian Keuangan

Diagram *Activity* data transaksi *Staff* administrasi menjelaskan proses aktivitas yang dilakukan oleh *Staff* administrasi. Perancangan diagram *Activity* data transaksi *Staff* administrasi digambarkan oleh diagram dibawah ini.



Gambar 5. Diagram Activity Data Transaksi Staff Administrasi dan Supervisor

Perancangan *database* menggunakan diagram *Class*. Perancangan diagram *Class* digambarkan oleh diagram dibawah ini.



Gambar 6. Diagram Class

IV PEMBAHASAN

Pada saat program ini digunakan oleh *user*, maka akan tampil halaman awal dari program ini sesuai dengan *ID* yang dimasukkan. Berikut dibawah ini adalah gambar tampilan awal program.



Gambar 7. Tampilan *Form Login*

Dalam tampilan menu utama pada program presensi dan penggajian ada dua tipe hak akses, yaitu menu utama untuk bagian keuangan dan *Staff* administrasi. Seperti gambar berikut.



Gambar 8. Menu Utama Bagian Keuangan

Gambar 9. Menu Utama Staff Administrasi

Submenu pegawai berfungsi untuk memasukkan semua data pegawai. *Form* ini bisa diakses oleh bagian keuangan. Berikut gambar tampilan dari *form* pegawai.

No	Nama	Alamat	Tempat	Tgl Lahir	Status	Ko. Jabatan	Jen. kelamin	Agama	Pendidikan	No. Telpun
07110001	Eran Drajat	Kp. Rawa Belut II/Bogor		25/05/1983	Pegawai TI/SPV		Laki-Laki	Islam	SMU	085720925
07110002	Yandi	Kp. Rawa Belut II/Bogor		12/02/1978	Pegawai TI/SPV		Laki-Laki	Islam	STM	081127095
07110003	Nana Suryana	Kp. Rawa Belut II/Bogor		18/07/1980	Pegawai TI/SPV		Laki-Laki	Islam	SMU	0813873144
07110004	AndiDorah	Kp. Rawa Belut II/Bogor		07/09/1980	Pegawai TI/SPV		Laki-Laki	Islam	STM	021895262
07110005	Kandi Sukardi	Kp. Rawa Belut II/Bogor		24/04/1980	Pegawai TI/SPV		Laki-Laki	Islam	STM	0219277097
07110006	Devi Rohandi	Kp. Rawa Belut II/Bogor		16/07/1985	Pegawai TI/ADM		Laki-Laki	Islam	SMU	0858979251
07110007	Komaran	Kp. Tengah II/Bogor		18/09/1982	Pegawai TI/SPV		Laki-Laki	Islam	STM	0877286666
07110008	Idan	Kp. Samah II/Bogor		18/09/1982	Pegawai TI/SPV		Laki-Laki	Islam	STM	0857229925
07110009	Kandi	Kp. Babakan IX/Bogor		12/07/1984	Pegawai TI/SPV		Perempuan	Islam	SMU	0219480776

Gambar 10. *Form* Data Pegawai

Submenu presensi berfungsi untuk menambah data absen harian dan data absen bulanan pegawai. *Form* ini hanya bisa diakses oleh *Staff* administrasi. Berikut gambar tampilan *form* presensi.

Gambar 11. *Form* Presensi

Submenu presensi keterangan digunakan untuk menginputkan pegawai yang sakit, izin, alpa, cuti atau lembur. *Form* ini hanya bisa diakses *Staff* administrasi. Seperti gambar dibawah ini.

Gambar 12. *Form* Presensi Sakit Izin, Alpa, Cuti dan Lembur

Apabila ada pegawai yang alpa selama tiga hari, enam hari dan sembilan hari, maka akan tampil pesan Peringatan SP. Seperti gambar dibawah ini.

Gambar 13. Komentar Peringatan SP

Submenu pengajuan cuti berfungsi untuk memasukkan semua data pegawai yang mengajukan cuti. *Form* ini hanya bisa diakses *Staff* administrasi. Berikut gambar tampilan dari *form* pengajuan cuti.

FORM PENGAJUAN CUTI PEGAWAI

Data Pengajuan Cuti Pegawai

No. Cuti: 01130002, Jenis Cuti: Tahunan, Tanggal Selesai: 11/11/2012
 Nip: 07120003, Cuti yang diambil: 3 Hari, Sisa Cuti: 9 Hari
 Nama: Nana Suryana, Tanggal Mulai: 09/11/2012, Jumlah Cuti: 12 Hari

No. Cuti	Nip	Nama	Jenis Cuti	Lama Cuti	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Sisa Cuti	Jumlah Cuti
01130001	07120001	Erlan Drajat	Tahunan	0	04/11/2012	06/11/2012	10	12
01130002	07120003	Nana Suryana	Tahunan	3	09/11/2012	11/11/2012	9	12

Gambar 14. Form Data Pengajuan Cuti

Submenu surat peringatan berfungsi untuk memasukkan semua data pegawai yang mendapatkan surat peringatan. Form ini bisa diakses oleh Staff administrasi. Berikut gambar tampilan dari form surat peringatan.

FORM SP (SURAT PERINGATAN) PEGAWAI

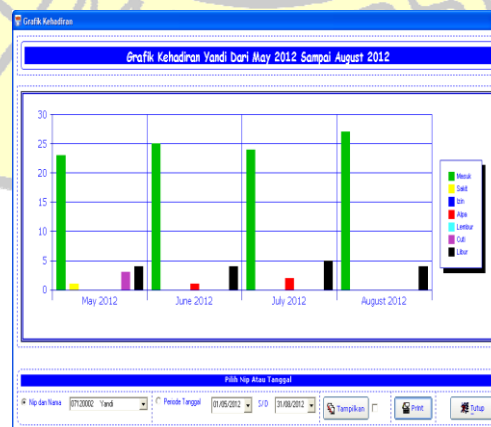
Data SP (Surat Peringatan) Pegawai

Jenis SP: Alpha, Hari: Hari, NIP: [input field]
 Tanggal: 19/01/2013, Nama: [input field]
 Nomer SP: [input field], Jabatan: [input field]

No.SP	Tanggal SP	Jenis SP	Nip	Nama	Jabatan	Alpha
01130001	19-01-2013	SP1	07120001	Erlan Drajat	SPV	3
01130002	14-01-2013	SP2	07120001	Erlan Drajat	SPV	6
01130003	14-01-2013	SP3	07120003	Nana Suryana	SPP	9
01130004	14-01-2013	SP1	07120006	Dede Rohandi	ADM	3
01130005	14-01-2013	SP1	08120014	Asep Seepudin	SPK	3
01130006	14-01-2013	SP2	07120006	Yandi	SPP	6
01130007	14-01-2013	SP1	07120004	Herdiansyah	SPP	3
01130008	15-01-2013	SP1	07120001	Erlan Drajat	SPV	3

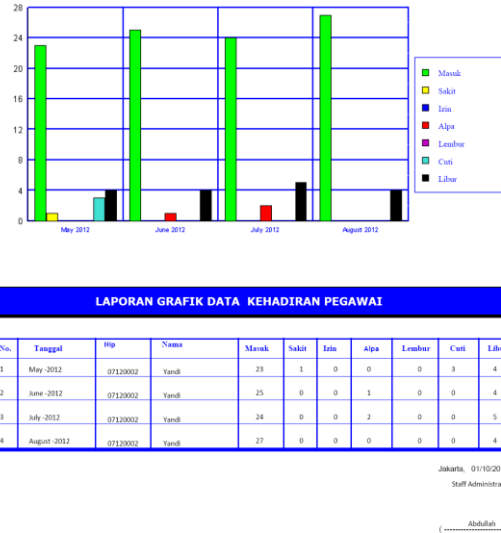
Gambar 15. Form Data Surat Peringatan

Submenu grafik data kehadiran berfungsi untuk mengetahui data kehadiran pegawai yang masuk, sakit, izin, alpa, lembur dan cuti dengan menggunakan grafik. Berikut gambar tampilan form grafik data kehadiran.



Gambar 16. Form Grafik Data Kehadiran

Aplikasi presensi dan penggajian pegawai dibuat dengan menggunakan *Crystal Report*. *Crystal Report* merupakan salah satu standar program yang digunakan untuk membuat, menganalisa dan menterjemahkan informasi yang terdapat dalam *database* atau program kedalam berbagai jenis laporan yang sangat fleksibel (Rahadian Hadi, 2004). Berikut ini adalah contoh laporan menggunakan *Crystal Report* seperti gambar berikut.



Gambar 17. Laporan grafik Data kehadiran Pegawai

Submenu gaji berfungsi untuk menampilkan gaji semua pegawai dan mencetak slip gaji pegawai. *Form* ini hanya bisa diakses oleh bagian keuangan. Berikut gambar tampilan *form* gaji.

Nip	Nama	Jabatan	Gaji Pokok	Tunjangan Jabatan	Tunjangan Kehadiran	Total Lembur	Potongan	Total Gaji
07120011	Heni	Staf Pelayanan	900000	0	0	0	0	900000
07120006	Dede Rohandi	Administrasi	1000000	50000	50000	0	0	1100000
07120008	Udin	Staf Pelayanan	900000	0	0	35000	0	935000
07120009	Widi	Staf Pelayanan	900000	0	0	0	0	900000
07120001	Erlan Drajat	Supervisor	1150000	100000	100000	0	0	1350000
07120005	Kardi Sukardi	Staf Pelayanan	900000	0	0	0	0	900000
07120007	Komarudin	Staf Pelayanan	900000	0	0	0	0	900000
07120013	Epin	Staf Pelayanan	900000	0	0	0	35000	935000
07120010	Ana Mariana	Staf Pelayanan	900000	0	0	0	0	900000

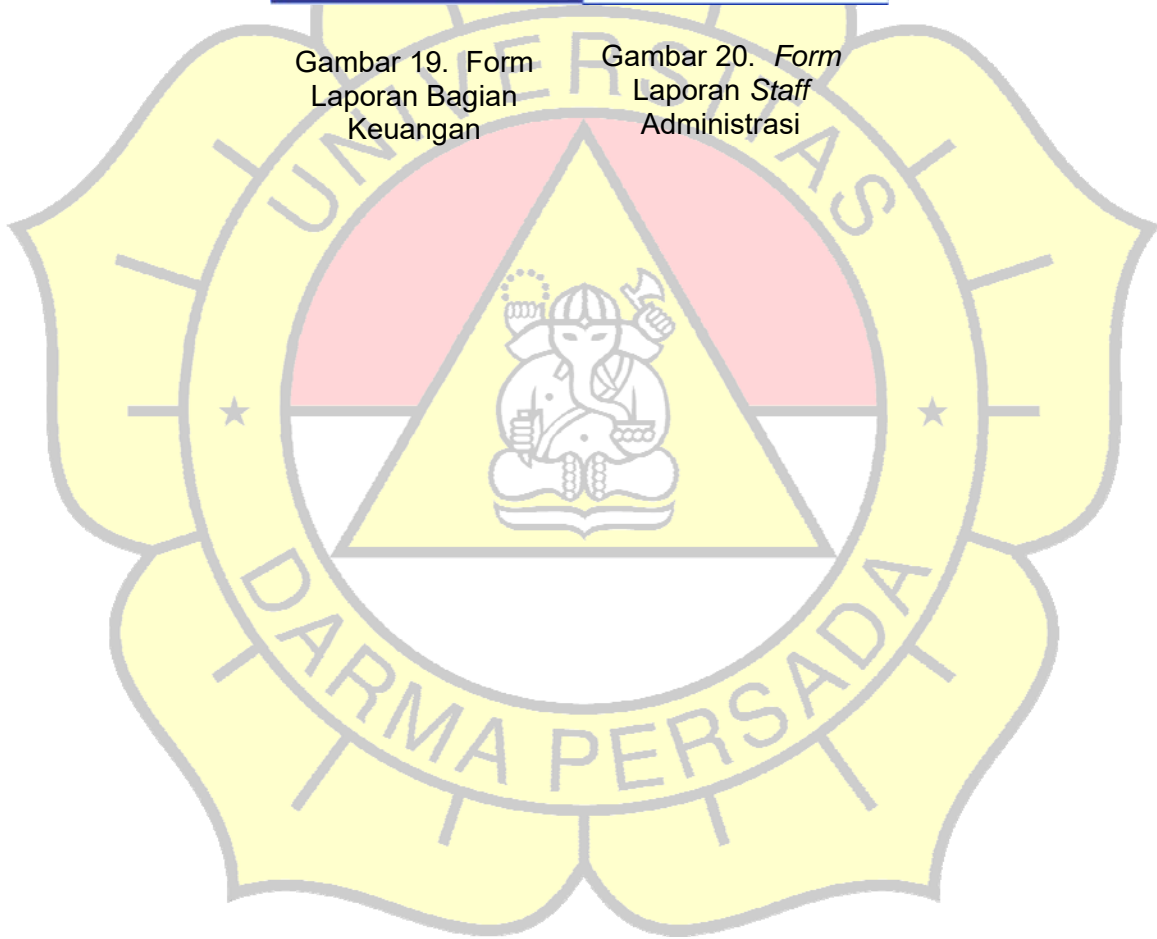
Gambar 18. Form Gaji

Dalam tampilan submenu laporan pada program presensi dan penggajian pegawai ada dua tipe laporan yang dibuat berdasarkan kewenangan dan kebutuhannya. Seperti gambar berikut.

The image shows two side-by-side screenshots of a financial reporting application. Both windows have a blue title bar and a header with the text 'FORM LAPORAN DATA MASTER DAN DATA TRANSAKSI'. The left window contains several sections: 'Laporan Data Master' with a 'Print' button, 'Laporan Pengisian Gaji' with 'Periode' and 'No.' dropdowns and a 'Print' button, 'Laporan Data Shift' with 'Periode' and 'No.' dropdowns and a 'Print' button, 'Laporan SP Program' with 'Periode' and 'No.' dropdowns and a 'Print' button, 'Laporan Data Akumulasi' with 'Periode' and 'No.' dropdowns and a 'Print' button, and 'Laporan Data Akumulasi' with 'Periode' and 'No.' dropdowns and a 'Print' button. The right window contains similar sections: 'Laporan Data Master' with a 'Print' button, 'Laporan Pengisian Gaji' with 'Periode' and 'No.' dropdowns and a 'Print' button, 'Laporan Data Shift' with 'Periode' and 'No.' dropdowns and a 'Print' button, 'Laporan SP Program' with 'Periode' and 'No.' dropdowns and a 'Print' button, 'Laporan Data Akumulasi' with 'Periode' and 'No.' dropdowns and a 'Print' button, and 'Laporan Data Akumulasi' with 'Periode' and 'No.' dropdowns and a 'Print' button.

Gambar 19. Form Laporan Bagian Keuangan

Gambar 20. Form Laporan Staff Administrasi



V. KESIMPULAN

Pada sistem aplikasi presensi dan penggajian ini penanganan data pegawai beserta data gaji pegawai menjadi lebih mudah, sehingga tidak memerlukan ruangan khusus untuk menyimpan data-data pegawai beserta data-data gaji pegawai dan dalam proses memasukkan datapun bisa lebih efektif dan efisien.

Pengujian dilakukan dengan tiga cara yaitu pengujian secara struktural, fungsional dan validasi. Setelah dilakukan pengujian dengan ketiga cara tersebut menunjukkan bahwa hasil uji coba sistem sudah valid sesuai dengan strukturnya.

Adapun beberapa saran dalam pengembangan sistem aplikasi penggajian selanjutnya adalah : Sistem akan lebih baik bila dirancang dengan menambah konektivitas antar PC (*Personal Computer*), *Multi User* (jaringan) dengan *database* berpusat di *server*. Perlunya fitur tambahan yang dapat membantu lembaga dalam pelaporan dan mengambil keputusan, seperti penambahan *database* golongan, *database* kenaikan gaji, *database* kenaikan jabatan dan lain-lain.

VI. DAFTAR PUSTAKA

1. Andi. 2009. *Seri Panduan Pemrograman Database Visual Basic 6.0 dengan Crystal Report*. Ed. III. MADCOMS, Yogyakarta
2. Hadi, Rahadian. 2004. *Membuat Laporan dengan Crystal Report 8.5 dan Visual Basic 6.0*, Elex Media Komputindo, Jakarta
3. Munawar. 2005. *Pemodelan Visual dengan UML*, Graha Ilmu, Yogyakarta
4. Rusmawan, Uus. 2011. *Visual Basic 6.0 Untuk Semua Tingkatan*, Elex media Komputindo, Jakarta

