

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi saat ini berkembang dengan sangat cepat, berbagai upaya dilakukan untuk mempermudah dalam mencari kebutuhan dan juga mempermudah dalam segala kegiatan. Pemanfaatan teknologi yang baik akan menghasilkan informasi yang berguna bagi penggunanya. Salah satunya mengenai informasi lokasi tempat ibadah yaitu masjid. Bagi sebagian umat muslim, masjid adalah tempat awal peradaban Islam dibangun, di masjid seseorang bisa menuntut ilmu agama, dengan mengikuti kajian-kajian atau majelis-majelis yang tersedia disana, bukan hanya itu, banyak juga masjid yang sudah mulai mengadakan pelatihan-pelatihan *softskill* yang bisa membantu seseorang dalam meningkatkan kemampuannya.

Saat ini, banyak orang yang sering melakukan perjalanan jauh, seperti seorang karyawan yang melakukan perjalanan bisnis keluar kota, pendaki asal Jakarta yang melakukan perjalanan untuk mendaki gunung Rinjani ataupun gunung lain. Mereka kesulitan mencari masjid terdekat untuk melakukan ibadah sholat 5 waktu ketika melakukan perjalanan ke daerah-daerah di Indonesia, terlebih daerah-daerah yang asing. Dan juga karena adanya peraturan dari Kemenag yang mengatur penggunaan TOA masjid yang tertuang dalam Surat Edaran Menteri Agama No SE 05 tahun 2022, mengenai pembatasan waktu penggunaan dan pengaturan posisi speaker luar dan dalam, hal ini membuat bertambah sulitnya mencari masjid ketika dalam perjalanan.

Berdasarkan permasalahan tersebut, peneliti bermaksud untuk membantu dalam mengatasi permasalahan dengan merancang aplikasi sistem berbasis *mobile* dalam mencari masjid terdekat yang ditujukan sebagai bahan penulisan tugas akhir yang berjudul **“RANCANG BANGUN APLIKASI PENCARIAN MASJID TERDEKAT BERBASIS MOBILE DENGAN METODE HAVERSINE”**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka rumusan masalahnya adalah, sebagai berikut :

1. Sulitnya mencari lokasi masjid secara cepat ketika berada didaerah asing.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan yang diharapkan dalam penelitian ini adalah merancang dan membangun aplikasi pencarian masjid terdekat berbasis *mobile*.

1.4. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini sebagai berikut :

1. Dapat membantu dan mempermudah masyarakat dalam mencari lokasi masjid terdekat.

1.5 Ruang Lingkup

Dalam penelitian diperlukan pembatasan masalah atau ruang lingkup penelitian, agar permasalahan yang diteliti tidak menyimpang dari tujuan penelitian. Adapun batasan masalahnya sebagai berikut :

1. Data sampel pengujian yang digunakan adalah hanya beberapa daerah Indonesia.
2. Berfokus pada pembuatan aplikasi untuk *platform Android*.
3. Berfokus dalam pencarian masjid.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini merupakan garis besar penyusunan skripsi. Sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari :

BAB I Pendahuluan

Pada bagian ini pendahuluan menjelaskan tentang latar belakang masalah, masalah yang diangkat, tujuan penelitian, manfaat penelitian, ruang lingkup dan isi sistem penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bagian ini menjelaskan teori yang mendukung sistem dan perangkat pendukung pada bab ini, menggunakan diagram kasus, skenario, dan diagram aktivitas untuk mendukung konsep dasar perangkat.

BAB III Metodologi Penelitian

Pada bagian ini menjelaskan tentang kerangka pemikiran, pengumpulan data, analisis sistem, waktu dan tempat penelitian serta alat dan bahan penelitian.

BAB IV Identifikasi Organisasi

Bab ini secara singkat memperkenalkan sejarah pendirian organisasi perusahaan, spesifikasi format file, dan lain-lain.

BAB V Hasil dan Pembahasan

Bab ini membahas proses pembuatan aplikasi, dari rancangan hingga implementasi dari aplikasi yang sudah jadi.

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Bab ini akan memaparkan semua kesimpulan dari pembahasan yang ada di bab sebelumnya, dan saran yang berguna untuk pengembangan aplikasi dimasa depan.