

**PENERAPAN METODE *FUZZY LOGIC* UNTUK PEREKRUTAN
PETUGAS PENANGANAN PRASARANA DAN SARANA UMUM (PPSU)**

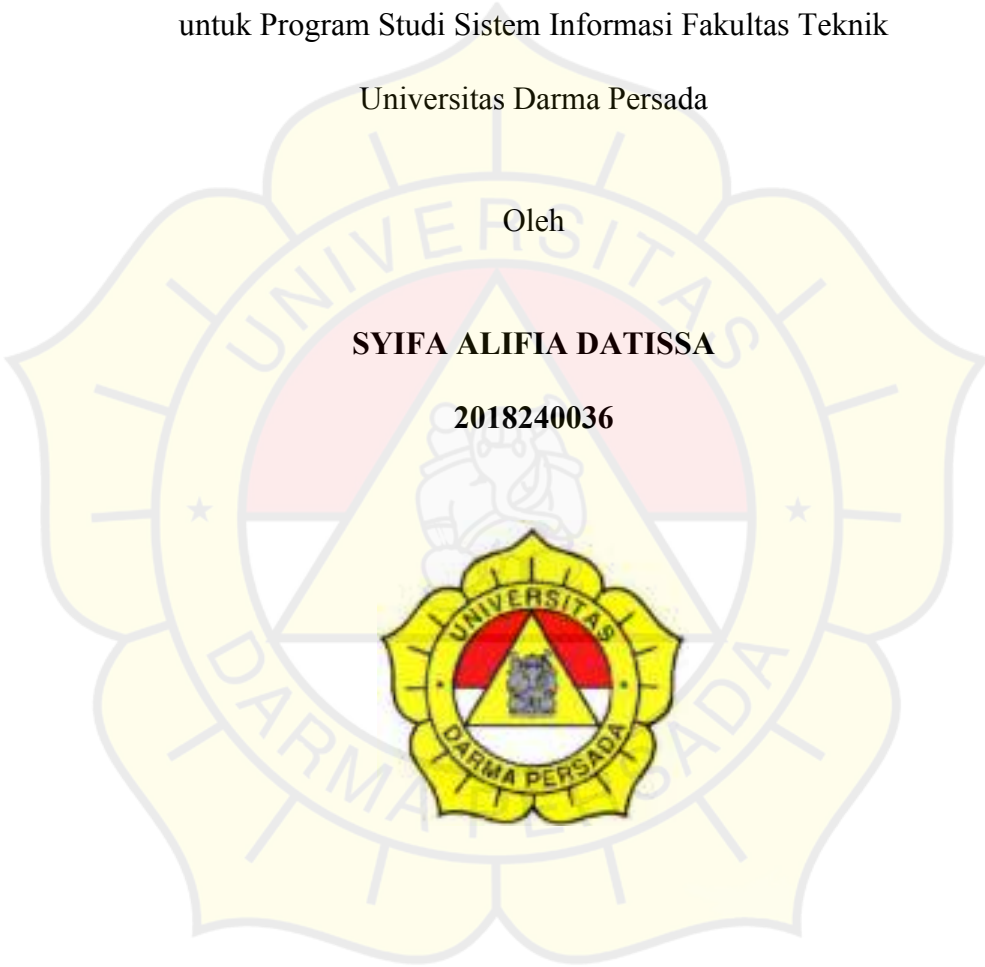
KELURAHAN PONDOK KOPI

Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada

Oleh

SYIFA ALIFIA DATISSA

2018240036



Jurusan Sistem Informasi

Fakultas Teknik

Universitas Darma Persada

Jakarta

2022

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI


Skripsi ini telah **disetujui dan disahkan** serta diizinkan untuk dipresentasikan pada Sidang Tugas Akhir Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi pada Semester Gasal Tahun Ajaran 2021/2022.

PEMBIMBING LAPANGAN

Asli Sitopus, S.AB

Seksi Ekonomi
dan Pembangunan

DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI


Nur Svamsivah, ST., MTI

NIDN : 0301047501

KETUA PROGRAM STUDI
SISTEM INFORMASI


Feni Yuni Astuty, S.Kom., MMSI

NIDN : 0301067502

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

**PENERAPAN METODE *FUZZY LOGIC* UNTUK PEREKRUTAN
PETUGAS PENANGANAN PRASARANA DAN SARANA UMUM (PPSU)
KELURAHAN PONDOK KOPI**

Merupakan karya ilmiah yang saya susun di bawah bimbingan Ibu Nur Syamsiyah, ST., MTI, tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 4 Januari 2022



(Syifa Alifia Datissa)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Syifa Alifia Datissa

NIM : 2018240036

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Penerapan Metode *Fuzzy Logic* untuk Perekrutan Petugas

Penanganan Prasarana dan Sarana Umum (PPSU) Kelurahan

Pondok Kopi

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Nur Syamsiyah, ST., MTI (.....)

Penguji I : Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI (.....)

Penguji II : Yahya, ST., M.Kom (.....)

Penguji III : Eva Novianti, S.Kom, M.MSI (.....)

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 23 Februari 2022

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Syifa Alifia Datissa

NIM : 2018240036

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknik

Jenis Karya : Skripsi

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul

**Penerapan Metode *Fuzzy Logic* untuk
Perekrutan Petugas Penanganan Prasarana dan Sarana Umum (PPSU)
Kelurahan Pondok Kopi**

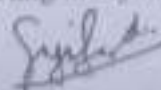
beserta perangkat yang ada (jika diperlukan), Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 21 Februari 2022

Yang menyatakan



(Syifa Alifia Datissa)

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah, penulis panjatkan kehadiran Allah, SWT., yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi yang penulis ambil adalah sebagai berikut :

PENERAPAN METODE *FUZZY LOGIC* UNTUK PEREKRUTAN PETUGAS PENANGANAN PRASARANA DAN SARANA UMUM (PPSU) KELURAHAN PONDOK KOPI

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.

Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan Skripsi ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ir. Agus Sun Sugiarto, MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
3. Nur Syamsiyah, ST., MTI., selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
4. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.
5. Mira Febriana Sesunan, S.Kom., M.Cs., selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi dan Dosen Pembimbing Akademik.
6. Eva Novianti, S.Kom, M.MSI., selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.

7. Endang Ayu Susilawati, ST., MMSI., selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
8. Yahya, ST., M.Kom., selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
9. *Staff/karyawan/dosen* dilingkungan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
10. Asti Sitorus, S.AB., selaku Seksi Ekonomi dan Pembangunan Kantor Kelurahan Pondok Kopi.
11. *Staff/karyawan* di lingkungan Kantor Kelurahan Pondok Kopi.
12. Rekan-rekan mahasiswa jurusan Sistem Informasi angkatan 2018.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 21 Februari 2022

Syifa Alifia Datissa

Penulis

ABSTRAK

Alasan dari pembuatan penelitian mengenai perekrutan petugas Penanganan Prasarana dan Sarana Umum (PPSU) Kelurahan Pondok Kopi ialah karena rekrutmen yang dilakukan masih menggunakan cara manual dimana para pelamar petugas PPSU datang ke kantor kelurahan untuk mengisi langsung formulir pendaftaran yang diberikan, serta memberikan berkas administrasi perekrutan kepada tim penyelenggara tanpa menggunakan sistem aplikasi. Hal tersebut membuat proses rekrutmen menjadi tidak efektif dan efisien, sehingga memakan waktu yang cukup lama bagi tim penyelenggara dalam melakukan penyeleksian. Oleh karena itu, perlu menggunakan metode *Fuzzy Logic* dalam penelitian ini untuk mempercepat proses penyeleksian pada rekrutmen petugas PPSU.

Berdasarkan permasalahan pada perekrutan petugas PPSU Kelurahan Pondok Kopi yang memerlukan adanya metode penelitian yang tepat untuk mengatasi lamanya proses penyeleksian, maka metode *Fuzzy Logic* dikatakan tepat digunakan dalam penelitian ini untuk mencari nilai bobot setiap kriteria dan sub kriteria, serta untuk mendapatkan hasil penilaian setiap pelamar petugas PPSU.

Hasil dari penggunaan metode *Fuzzy Logic* dalam penelitian ini ialah untuk mendapatkan hasil penilaian setiap pelamar petugas PPSU berdasarkan nilai bobot setiap kriteria dan sub kriteria. Misalnya, jika pelamar petugas PPSU mendapatkan hasil penilaian dengan nilai bobot 1 (satu) untuk setiap kriteria dan dengan total penilaian terbesar di antara pelamar yang lainnya, maka pelamar tersebut dapat dinyatakan lulus karena memenuhi persyaratan perekrutan petugas PPSU.

Kata kunci: *Fuzzy Logic*, perekrutan, petugas, PPSU

90
DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR JUDUL	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR SIMBOL.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Tujuan Penelitian	4
1.4. Manfaat Penelitian	4
1.5. Ruang Lingkup	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II	7
LANDASAN TEORI	7
2.1. Konsep Dasar <i>Program</i>	7
2.1.1. Pengertian Perekrutan	7
2.1.2. Penanganan Prasarana dan Sarana Umum (PPSU)	8
2.1.3. Pengertian Metode <i>Fuzzy Logic</i>	8
2.1.4. Contoh Perhitungan Metode <i>Fuzzy Logic</i>	10
2.1.5. Manfaat dari Metode <i>Fuzzy Logic</i>	25
2.2. Perangkat Pendukung (<i>Tools System</i>)	25


2.2.1. Website	22
2.2.2. XAMPP	25
2.2.3. Hypertext Preprocessor (PHP)	26
2.2.4. HyperText Markup Language (HTML)	26
2.2.5. Cascading Style Sheets (CSS)	27
2.2.6. Basis Data	27
2.2.7. My Structured Query Language (MySQL)	28
2.2.8. Unified Modelling Language (UML)	28
2.2.9. Model-model Diagram Unified Modelling Language (UML)	29
BAB III	31
METODOLOGI PENELITIAN	31
3.1. Kerangka Pemikiran	31
3.2. Pengumpulan Data	32
3.3. Metodologi Pengembangan Sistem	33
3.3.1. Tahap Perencanaan Sistem	34
3.3.2. Tahap Analisis Sistem	34
3.3.3. Tahap Perancangan Sistem	35
3.3.4. Tahap Implementasi Sistem	35
3.3.5. Tahap Pemeliharaan Sistem	35
3.3.6. Metode Penelitian	36
3.4. Waktu dan Tempat Penelitian	37
3.5. Alat dan Bahan Penelitian	37
3.5.1. Alat Penelitian	37
3.5.2. Bahan Penelitian	38
BAB IV	39
PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	39
4.1. Identifikasi Organisasi	39
4.1.1. Sejarah Organisasi	39
4.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	40
4.2. Analisis Sistem	50
4.2.1. Use Case Diagram Sistem Berjalan	50
4.2.2. Skenario	51
4.2.3. Activity Diagram Sistem Berjalan	56
4.2.4. Spesifikasi Dokumen Keluaran	59

4.2.5.	Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	60
4.3.	Perancangan Sistem.....	60
4.3.1.	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	61
4.3.2.	Skenario Sistem Usulan.....	64
4.3.3.	<i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan.....	89
4.3.4.	Rancangan Masukan.....	114
4.3.5.	Rancangan Keluaran.....	114
4.3.6.	Rancangan Basis Data.....	115
4.4.	Implementasi Sistem.....	119
4.4.1.	Rancangan Tampilan <i>Menu</i> Utama Perekrutan Petugas PPSU Kelurahan Pondok Kopi.....	120
4.4.2.	Rancangan Tampilan Hak Akses <i>Admin</i> Kelurahan Pondok Kopi	122
4.4.3.	Rancangan Tampilan Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU.....	133
4.4.4.	Rancangan Tampilan Hak Akses Pelamar Petugas PPSU, ...	141
20	BAB V	157
	HASIL DAN PEMBAHASAN	157
5.1.	Tampilan Aplikasi.....	157
5.1.1.	Tampilan Menu Utama Aplikasi Pelamar Petugas PPSU.....	157
5.1.2.	Tampilan Hak Akses <i>Admin</i>	158
5.1.3.	Tampilan Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU.....	164
5.1.4.	Tampilan Hak Akses Pelamar Petugas PPSU.....	168
5.2.	Uji Coba Aplikasi.....	173
5.2.1.	Uji Coba Struktural.....	173
5.2.2.	Uji Coba Fungsional.....	175
5.2.3.	Uji Coba Validasi.....	176
	BAB VI	177
	KESIMPULAN DAN SARAN	177
6.1.	Kesimpulan.....	177
6.2.	Saran.....	177
	DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
	DAFTAR RIWAYAT HIDUP	Error! Bookmark not defined.
	LEMBAR KONSULTASI	Error! Bookmark not defined.
	SURAT KETERANGAN RISET	Error! Bookmark not defined.





DAFTAR SIMBOL




a. Simbol Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Actor	Actor adalah pengguna sistem. Actor tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau memberikan <i>output</i> , maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i> .
2		Dependency	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		Association	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan actor dengan use case. Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara Actor dengan Use Case.
4		System Boundary	Mempesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.

5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor ⁴⁷
6	<code><<include>></code>	<i>Include</i>	Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari use case lainnya.
7	<code><<extend>></code>	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

b. ³⁵ **Simbol Activity Diagram**

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Final Node</i>	Bagaimana objek diakhiri
4		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi

5.		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya
6.		<i>Swimlane</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggungjawab terhadap aktivitas yang terjadi.
7.		<i>FORK</i>	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1. Kerangka Pemikiran	31
Gambar 3.2. <i>Waterfall Model</i>	33
Gambar 4.1. Struktur Organisasi Kelurahan Pondok Kopi	40
Gambar 4.2. <i>Use Case Diagram</i> Sistem yang sedang Berjalan	50
Gambar 4.3. <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Rekrutmen PPSU	56
Gambar 4.4. <i>Activity Diagram</i> Seleksi Rekrutmen PPSU	57
Gambar 4.5. <i>Activity Diagram</i> Pelaporan Hasil Rekrutmen PPSU	58
Gambar 4.6. <i>Use Case Diagram</i> Hak Akses Pelamar Petugas PPSU	61
Gambar 4.7. <i>Use Case Diagram</i> Hak Akses Admin	62
Gambar 4.8. <i>Use Case Diagram</i> Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	63
Gambar 4.9. <i>Activity Diagram</i> Melakukan Pendaftaran Hak Akses Pelamar Petugas PPSU	89
Gambar 4.10. <i>Activity Diagram</i> Melakukan <i>Login</i> Hak Akses Pelamar Petugas PPSU	90
Gambar 4.11. <i>Activity Diagram</i> Menampilkan <i>Home</i> Hak Akses Pelamar Petugas PPSU	91
Gambar 4.12. <i>Activity Diagram</i> Melihat Biodata Hak Akses Pelamar Petugas PPSU	92
Gambar 4.13. <i>Activity Diagram</i> Mencetak Syarat Berkas Administrasi Hak Akses Pelamar Petugas PPSU	93
Gambar 4.14. <i>Activity Diagram</i> Mengirim Berkas Administrasi Hak Akses Pelamar Petugas PPSU	94
Gambar 4.15. <i>Activity Diagram</i> Melihat Pengumuman Hasil Seleksi Administrasi Hak Akses Pelamar Petugas PPSU	95

Gambar 4.16. <i>Activity Diagram</i> Melakukan <i>Logout</i> Hak Akses Pelamar Petugas PPSU	96
Gambar 4.17. <i>Activity Diagram</i> Melakukan <i>Login</i> Hak Akses <i>Admin</i>	97
Gambar 4.18. <i>Activity Diagram</i> Menampilkan <i>Home</i> Hak Akses <i>Admin</i>	98
Gambar 4.19. <i>Activity Diagram</i> Melakukan Manajemen Pelamar Hak Akses <i>Admin</i>	99
Gambar 4.20. <i>Activity Diagram</i> Melakukan Manajemen Tim Hak Akses <i>Admin</i>	100
Gambar 4.21. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Berkas Administrasi Hak Akses <i>Admin</i>	101
Gambar 4.22. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Kriteria Hak Akses <i>Admin</i>	102
Gambar 4.23. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Sub Kriteria Hak Akses <i>Admin</i>	103
Gambar 4.24. <i>Activity Diagram</i> Melihat Hasil Seleksi Administrasi Hak Akses <i>Admin</i>	104
Gambar 4.25. <i>Activity Diagram</i> Melakukan <i>Logout</i> Hak Akses <i>Admin</i>	105
Gambar 4.26. <i>Activity Diagram</i> Melakukan <i>Login</i> Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	106
Gambar 4.27. <i>Activity Diagram</i> Menampilkan <i>Home</i> Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	107
Gambar 4.28. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Pendaftaran Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	108
Gambar 4.29. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Berkas Administrasi Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	109
Gambar 4.30. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Kriteria Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	110
Gambar 4.31. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Sub Kriteria Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	111
Gambar 4.32. <i>Activity Diagram</i> Menentukan Hasil Penilaian Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	112

Gambar 4.33. <i>Activity Diagram</i> Melakukan <i>Logout</i> Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	113
Gambar 4.34. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	115
Gambar 4.35. Rancangan Tampilan <i>Menu Utama</i> Perekrutan Petugas PPSU Kelurahan Pondok Kopi	120
Gambar 4.36. Rancangan Tampilan <i>Login Admin</i> dan Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	122
Gambar 4.37. Rancangan Tampilan <i>Home Admin</i>	124
Gambar 4.38. Rancangan Tampilan Manajemen Pelamar	127
Gambar 4.39. Rancangan Tampilan Manajemen Tim	128
Gambar 4.40. Rancangan Tampilan Data Berkas Administrasi	129
Gambar 4.41. Rancangan Tampilan Data Kriteria	130
Gambar 4.42. Rancangan Tampilan Sub Kriteria	131
Gambar 4.43. Rancangan Tampilan Hasil Seleksi Administrasi	132
Gambar 4.44. Rancangan Tampilan <i>Home</i> Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	133
Gambar 4.45. Rancangan Tampilan Data Pendaftaran	136
Gambar 4.46. Rancangan Tampilan Data Berkas Administrasi	137
Gambar 4.47. Rancangan Tampilan Data Kriteria	138
Gambar 4.48. Rancangan Tampilan Sub Kriteria	139
Gambar 4.49. Rancangan Tampilan Hasil Penilaian	140
Gambar 4.50. Rancangan Tampilan Daftar Pelamar Petugas PPSU	141
Gambar 4.51. Rancangan Tampilan <i>Login</i> Pelamar Petugas PPSU	145
Gambar 4.52. Rancangan Tampilan <i>Howto</i> Pelamar Petugas PPSU	146
Gambar 4.53. Rancangan Tampilan Biodata Pelamar Petugas PPSU	148
Gambar 4.54. Rancangan Tampilan Cetak Syarat Berkas Administrasi	151

Gambar 4.55. Rancangan Tampilan Kirim Berkas Administrasi	154
Gambar 4.56. Rancangan Tampilan Pengumuman Pelamar Petugas PPSU	155
Gambar 5.1. Tampilan Menu Utama Pelamar Petugas PPSU	157
Gambar 5.2. Tampilan <i>Login Admin</i> dan Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	158
Gambar 5.3. Tampilan <i>Home Admin</i>	159
Gambar 5.4. Tampilan Manajemen Pelamar	159
Gambar 5.5. Tampilan Manajemen Tim	160
Gambar 5.6. Tampilan Data Berkas Administrasi	161
Gambar 5.7. Tampilan Data Kriteria	161
Gambar 5.8. Tampilan Sub Kriteria	162
Gambar 5.9. Tampilan Hasil Seleksi Administrasi	163
Gambar 5.10. Tampilan <i>Home</i> Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	164
Gambar 5.11. Tampilan Data Pendaftaran	165
Gambar 5.12. Tampilan Data Berkas Administrasi	165
Gambar 5.13. Tampilan Data Kriteria	166
Gambar 5.14. Tampilan Sub Kriteria	167
Gambar 5.15. Tampilan Hasil Penilaian	167
Gambar 5.16. Tampilan Daftar Pelamar Petugas PPSU	168
Gambar 5.17. Tampilan <i>Login</i> Pelamar Petugas PPSU	169
Gambar 5.18. Tampilan <i>Home</i> Pelamar Petugas PPSU	170
Gambar 5.19. Tampilan Biodata Pelamar Petugas PPSU	171
Gambar 5.20. Tampilan Cetak Syarat Berkas Administrasi	171
Gambar 5.21. Tampilan Kirim Berkas Administrasi	172
Gambar 5.22. Tampilan Pengumuman Pelamar Petugas PPSU	173

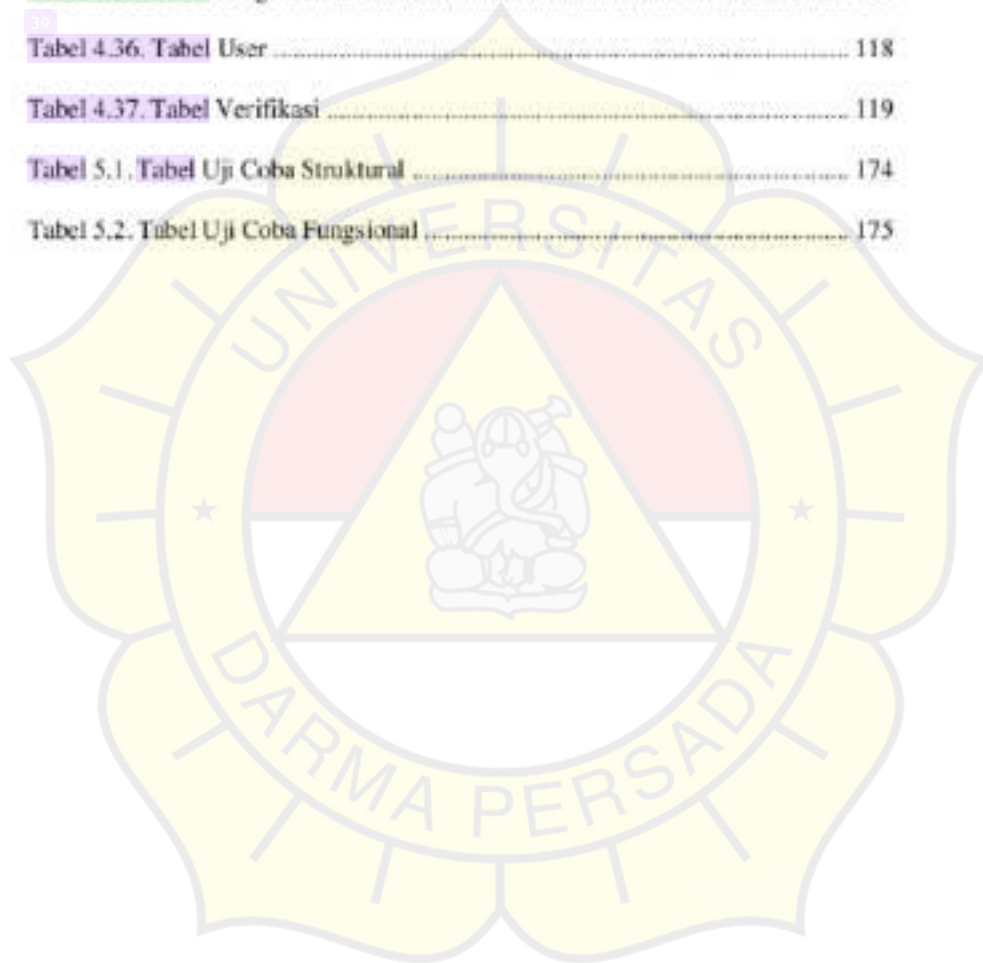
Gambar 5.23. Uji Coba Validasi Penentuan Area Kerja	176
---	-----

DAFTAR TABEL

	Halaman.
Tabel 2.1. Tabel Data Parameter Penduduk	14
Tabel 2.2. Tabel Data Parameter Keluarga	18
Tabel 2.3. Tabel Data Parameter Pernyataan	21
Tabel 2.4. Tabel Data Hasil Penilaian Semua Parameter	24
Tabel 2.5. Tabel Keterangan Hasil Penilaian	24
Tabel 4.1. Skenario <i>Use Case</i> Pendaftaran Rekrutmen PPSU	51
Tabel 4.2. Skenario <i>Use Case</i> Seleksi Rekrutmen PPSU	52
Tabel 4.3. Skenario <i>Use Case</i> Pelaporan Hasil Rekrutmen PPSU	54
Tabel 4.4. Skenario <i>Use Case</i> Melakukan <i>Login</i> Hak Akses Pelamar Petugas PPSU	64
Tabel 4.5. Skenario <i>Use Case</i> Melakukan <i>Login</i> Hak Akses Pelamar Petugas PPSU	65
Tabel 4.6. Skenario <i>Use Case</i> Menampilkan <i>Home</i> Hak Akses Pelamar Petugas PPSU	66
Tabel 4.7. Skenario <i>Use Case</i> Melihat Biodata Hak Akses Pelamar Petugas PPSU	67
Tabel 4.8. Skenario <i>Use Case</i> Mencetak Syarat Berkas Administrasi Hak Akses Pelamar Petugas PPSU	68
Tabel 4.9. Skenario <i>Use Case</i> Mengirim Berkas Administrasi Hak Akses Pelamar Petugas PPSU	69
Tabel 4.10. Skenario <i>Use Case</i> Melihat Pengumuman Hasil Seleksi Administrasi Hak Akses Pelamar Petugas PPSU	70
Tabel 4.11. Skenario <i>Use Case</i> Melakukan <i>Logout</i> Hak Akses Pelamar Petugas PPSU	71
Tabel 4.12. Skenario <i>Use Case</i> Melakukan <i>Login</i> Hak Akses Admin	72

Tabel 4.13. Skenario <i>Use Case</i> Menampilkan <i>Home</i> Hak Akses <i>Admin</i>	73
Tabel 4.14. Skenario <i>Use Case</i> Melakukan Manajemen Pelamar Hak Akses <i>Admin</i>	74
Tabel 4.15. Skenario <i>Use Case</i> Melakukan Manajemen Tim Hak Akses <i>Admin</i>	75
Tabel 4.16. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Berkas Administrasi Hak Akses <i>Admin</i>	76
Tabel 4.17. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Kriteria Hak Akses <i>Admin</i>	77
Tabel 4.18. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Sub Kriteria Hak Akses <i>Admin</i>	78
Tabel 4.19. Skenario <i>Use Case</i> Melihat Hasil Seleksi Administrasi Hak Akses <i>Admin</i>	79
Tabel 4.20. Skenario <i>Use Case</i> Melakukan <i>Logout</i> Hak Akses <i>Admin</i>	80
Tabel 4.21. Skenario <i>Use Case</i> Melakukan <i>Login</i> Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	81
Tabel 4.22. Skenario <i>Use Case</i> Menampilkan <i>Home</i> Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	82
Tabel 4.23. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Pendaftaran Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	83
Tabel 4.24. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Berkas Administrasi Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	84
Tabel 4.25. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Kriteria Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	85
Tabel 4.26. Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Sub Kriteria Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	86
Tabel 4.27. Skenario <i>Use Case</i> Menentukan Hasil Penilaian Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	87
Tabel 4.28. Skenario <i>Use Case</i> Melakukan <i>Logout</i> Hak Akses Tim Penyelenggara Perekrutan Petugas PPSU	88
Tabel 4.29. Tabel Pendaftaran	115
Tabel 4.30. Tabel Berkas	116

Tabel 4.31. Tabel Penilaian	116
Tabel 4.32. Tabel Kriteria	117
Tabel 4.33. Tabel Sub Kriteria	117
Tabel 4.34. Tabel Web	118
Tabel 4.35. Tabel Pengumuman	118
Tabel 4.36. Tabel User	118
Tabel 4.37. Tabel Verifikasi	119
Tabel 5.1. Tabel Uji Coba Struktural	174
Tabel 5.2. Tabel Uji Coba Fungsional	175



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran.	Halaman.
A. Surat Lamaran Pekerjaan (PPSU)	184
B. Lampiran Wawancara	185

