

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BAHAN
BAKU PIZZA PADA PIZZA HUT KOTA BINTANG DENGAN
METODE FEFO (FIRST EXPIRED FIRST OUT)**

Skripsi ini diajukan sebagai
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata Satu (S1)
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada

Oleh
Aburizal Ridwan
2018240009



Jurusan Sistem Informasi
Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada

Jakarta

2022

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul:

Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Bahan Baku Pizza Pada Pizza Hut Kota Bintang Dengan Metode FEFO (First Expired First Out)

Pembimbing Lapangan

Dosen Pembimbing



East

Dyan Eko P

Endang Ayu Susilawati, S.Kom, M.M.S.I
NIDN. 0408047604

Ketua Jurusan
Sistem Informasi



Eka Yuni Astuty, S.Kom, MMSI
NIDN. 0301067502

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Bahan Baku Pizza Pada Pizza Hut Kota Bintang Dengan Metode FEFO (First Expired First Out)

Merupakan karya ilmiah yang saya susun di bawah bimbingan Ibu Endang Ayu Susilawati, S.Kom, M.M.S.I tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Penyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 03 Juli 2022



(Aburizal Ridwan)

LEMBAR PENGUJI SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Aburizal Ridwan


NIM : 2018240009

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Bahan Baku Pizza Pada Pizza Hut Kota Bintang Dengan Metode FEFO (First Expired First Out)

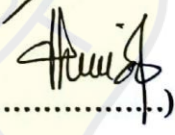
Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh strata (S1) pada program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Endang Ayu Susilwati, S.Kom, M.M.S.I (.....)

Penguji I : Eka Yuni Astuty, S.Kom., M.M.S.I (.....)

Penguji II : Yahya S.T., M.Kom (.....)

Penguji III : Mira Febriana Sesunan S.Kom., M.Cs (.....)

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 5 Agustus 2022

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Aburizal Ridwan
NIM : 2018240009
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalty Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BAHAN
BAKU PIZZA PADA PIZZA HUT KOTA BINTANG DENGAN
METODE FEFO (FIRST EXPIRED FIRST OUT)**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak bebas Royalti Non-Exklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi
Pada tanggal : 03 Juli 2022

Yang menyatakan



(Aburizal Ridwan)

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT atas karunia dan rahmat-Nya sehingga dapat terselesaikannya tugas ini dengan baik. Adapun judul

Skripsi yang penulis ambil adalah sebagai berikut :

Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Bahan Baku Pizza Pada Pizza Hut Kota Bintang Dengan Metode FEFO (First Expired First Out)

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.

Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi, wawancara dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan Skripsi ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Dr. Ade Supriatna ST., MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSi, selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
3. Endang Ayu Susilawati, S.Kom., MMSi, selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan pengarahan dalam penyusunan laporan skripsi.
4. Kedua Orang tua saya yang telah memberikan dukungan moral, materil maupun spiritual.
5. Teruntuk Mutiara Hardiani selaku istri yang telah membantu dan memberikan dukungan dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir.
6. Staff / karyawan / dosen dilingkungan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
7. Rekan-rekan mahasiswa Sistem Informasi angkatan 2018.

8. Seluruh pihak yang telah membantu dalam mengerjakan Skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata, penulis berharap semoga laporan ini bermanfaat bagi semua pihak serta mahasiswa/I khususnya di Universitas Darma Persada yang berminat melakukan riset sebagai sinopsis ataupun referensi.

Bekasi, 03 Juli 2022



Aburizal Ridwan

Penulis

ABSTRAK

Sistem Informasi pencatatan Bahan Baku adalah sebuah sistem pencatatan yang digunakan untuk pemasukan dan pengeluaran data-data pencatatan bahan baku ke dalam database, sehingga tidak terjadi kesalahan dalam input, output data, dan pembuatan laporan berdasarkan data yang diinginkan. Berdasarkan survey dan wawancara dengan bagian management Pizza Hut Kota Bintang Bekasi, didapatkan informasi bahwa sistem yang ada di bagian gudang Pizza Hut Kota Bintang Bekasi masih manual menggunakan buku besar yang disebut bin card dan hanya menggunakan perkiraan manajemen dengan cara datang langsung ke outlet. Hal ini menyebabkan bahan baku sering menumpuk di gudang sehingga mencapai tenggat kadaluarsa. Oleh karena itu, sistem yang akan dibuat oleh penulis adalah hasil replikasi dari sistem yang telah ada di bagian gudang Pizza Hut Kota Bintang Bekasi. Selain proses input dan output barang, pada sistem informasi ini juga dilengkapi fitur pembuatan laporan data, input, dan output barang, dan pencarian data barang berdasarkan nama barang. Dengan adanya Sistem Informasi pencatatan barang ini diharapkan Memudahkan manajemen untuk melakukan perkiraan jumlah pemesanan dan bahan baku pada periode berikutnya, memaksimalkan pencatatan persediaan bahan baku dan dapat bermanfaat bagi bagian gudang Pizza Hut Kota Bintang Bekasi. Dengan diterapkannya sistem ini pada bagian gudang Pizza Hut Kota Bintang Bekasi, maka diharapkan dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi, meminimalisir bahan baku yang akan mencapai tenggat kadaluarsa. Sistem persediaan ini berproses untuk melakukan pencatatan persediaan input dan output bahan baku. Sistem ini juga diharapkan dapat lebih mempercepat proses input, output, pembuatan laporan yang pada akhirnya dapat membantu bagian gudang Pizza Hut Kota Bintang Bekasi

Kata Kunci : Persediaan, Bahan Baku, Pizza, Input, Output

DAFTAR ISI





LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PENGUJI SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Manfaat Penelitian	2
1.5 Ruang Lingkup	2
1.6	3
BAB II	5
LANDASAN TEORI	5
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	5
2.1.1 Pengertian Sistem	6
2.1.2 Karakteristik Sistem	6
2.1.3 Klasifikasi Sistem	8
2.1.4 Pengertian Informasi	10
2.1.5 Pengertian Sistem Informasi	10
2.2 Teori Tentang Permasalahan	11
2.2.1. Pengertian Rancang Bangun	11
2.2.2. Pengertian Persediaan	11
2.2.3. Pengertian Bahan Baku	11
2.2.4 Pengertian Metode FEFO	11
2.3 Konsep Dasar Web	12

2.3.1 Website	12
2.4 Perangkat Lunak Yang Digunakan	13
2.4.1	13
2.4.2	13
2.4.3	14
2.4.4	14
2.4.5	14
2.4.6	15
2.5 Peralatan Pendukung Sistem (Tools System)	15
2.5.1	15
2.5.2	15
BAB III	17
METEDOLOGI PENELITIAN	17
3.1	17
3.2	18
3.3 Metodologi Pengembangan Sistem	19
3.3.1.	20
3.3.2.	20
3.3.3.	20
3.3.4. Uji Coba Sistem	20
3.3.5. Tahap Pemelihara Sistem	21
3.4	21
3.4.1	21
3.4.2	21
3.5	21
3.5.1	21
3.5.2	22
BAB IV	23
IDENTIFIKASI ORGANISASI	23
4.1	23
4.1.1 Sejarah Pizza Hut Indonesia	24
4.1.2 Struktur Organisasi	26
4.2.	27
4.2.1	27




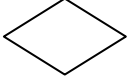

4.2.2. Skenario	28
4.2.3. Activity Diagram	31
4.2.4 Spesifikasi Dokumen Masukan	35
4.2.5 Spesifikasi Dokumen Keluaran	35
4.2.6	35
4.3	36
4.3.1	36
4.3.2	39
4.3.3 Activity Diagram Sistem Usulan	45
4.3.4. Rancangan Masukan	59
4.3.5. Rancangan Keluaran	59
4.3.6. Rancangan Basis Data	60
4.4 Implementasi Sistem	64
BAB V	68
HASIL DAN PEMBAHASAN	68
5.1 Tampilan Aplikasi	68
5.1.1	68
5.1.2 Tampilan Hak Akses Leader	69
5.1.3 Tampilan Hak Akses Manajer	72
5.1.4 Hak Akses Bagian Gudang	73
5.2	77
5.2.1	77
5.2.2	78
5.2.3	79
BAB VI	80
KESIMPULAN DAN SARAN	80
6.1 Kesimpulan	80
6.2 Saran	80
DAFTAR PUSTAKA	81
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	82

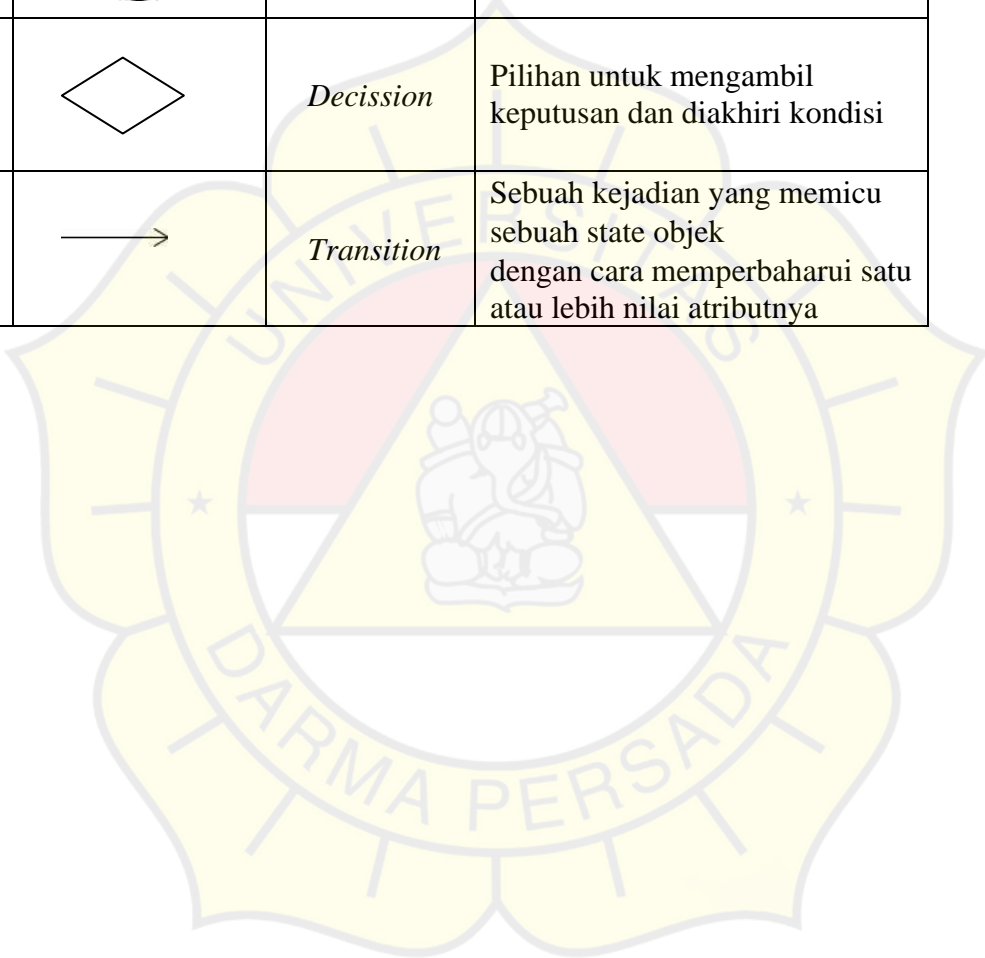
DAFTAR SIMBOL

a. Simbol Usecase Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	<i>Actor</i> adalah pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau memberikan <i>output</i> , maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		<i>Association</i>	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i> . Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i> .
4		<i>System Boundary</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
6	<<include>>	<i>Include</i>	Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari use case lainnya.
7	<<extend>>	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

b. Simbol Activity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek diakhiri
4		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi
5		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3 1 Metode SDLC	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 1 Struktur Organisasi	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 2 Usecase Diagram	27
Gambar 4 3 Activity Pemeriksaan Barang	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 4 Activity DIagram Pemesanan Barang	32
Gambar 4 5 Activity DIagram Penerimaan Barang	33
Gambar 4 6 Activity Diagram Pembuatan Laporan	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 7 Usecase Diagram Leader	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 8 Usecase Diagram Bagian Gudang	37
Gambar 4 9 Usecase Diagram Manager	38
Gambar 4 10 Activity Diagram Log In Admin	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 11 Activity Diagram Olah Data Barang Leader	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 12 Activity Diagram Olah Data Transaksi Leader	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 13 Activity Diagram Olah Data Laporan Leader	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 14 Activity Diagram Olah Data User	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 15 Activity Diagram Log Out Admin	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 16 Activity Diagram Log in Bagian Gudang	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 17 Activity Diagram Olah Data Barang Bagian Gudang	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 18 Activity Diagram Olah Data Transaksi Bagian Gudang	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 19 Activity Diagram Olah Data Laporan Bagian Gudang	54
Gambar 4 20 Activity Diagram Log out Bagian Gudang	55
Gambar 4 21 Activity Diagram Log in Manager	56
Gambar 4 22 Activity Diagram Olah Data Laporan Manager	57
Gambar 4 23 Diagram Activity Log out Manager	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 24 ERD	60
Gambar 4 25 Halaman Log in	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 26 Halaman Beranda	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 27 Halaman Data Master	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 28 Halaman Transaksi Barang	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 29 Halaman Laporan	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 30 Halaman Manajemen User	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 4 31 Halaman Ubah Password	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 5 1 Tampilan Log in	68
Gambar 5 2 Beranda Leader	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 5 3 Data Barang Leader	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 5 4 Transaksi Leader	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Gambar 5 5 Laporan Leader	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.

Gambar 5 6 Manajemen User
Gambar 5 7 Beranda Manajer
Gambar 5 8 Laporan Manajer
Gambar 5 9 Beranda Bagian Gudang
Gambar 5 10 Data Barang Bagian Gudang
Gambar 5 11 Transaksi Bagian Gudang
Gambar 5 12 Laporan Bagian Gudang

Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.



DAFTAR TABEL

Tabel 4 1 Skenario Pemeriksaan Bahan Baku	28
Tabel 4 2 Skenario Pemesanan Bahan Baku	29
Tabel 4 3 Skenario Penerimaan Bahan Baku	29
Tabel 4 4 Skenario Pembuatan Laporan	30
Tabel 4 5 Skenario login	39
Tabel 4 6 Skenario Olah Data Barang	40
Tabel 4 7 Skenario Olah Data Transaksi	41
Tabel 4 8 Skenario Olah Data Laporan	42
Tabel 4 9 Skenario Olah Data User	43
Tabel 4 10 Skenario Log Out	44
Tabel 4 11 Table user	61
Tabel 4 12 Table barang keluar	61
Tabel 4 13 Table satuan	62
Tabel 4 14 Table jenis barang	62
Tabel 4 15 Table barang masuk	63
Tabel 4 16 Table barang	63
Tabel 4 17 Table Supplier	63
Tabel 5 1 Uji Coba Struktural Hak Akses Leader	77
Tabel 5 2 Uji Coba Fungsional Hak Akses Leader	78
Tabel 5 3 Uji Coba Validasi	79