

DAFTAR PUSTAKA

Publikasi Cetak

- Adams, E. (2014). *Fundamentals of Game Design : Third Edition*. USA : New Riders.
- Ashkenazi, M. (2003). *Handbook of Japanese Mythology*. Santa Barbara, California : ABC-CLIO. Hal. 96.
- Davis, M. L. (1987). *Visual Design in Dress*. Englewood Cliffs, New Jersey : Prentice-Hall, Inc.
- Depdiknas. (2008). *Kamus Besar Bahasa Indonesia Pusat Bahasa*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Media.
- Ito, T. & Louis, T. (2008). *Samurai: The Code of the Warrior*. New York : Sterling Publishing. Hal. 124-127.
- Joseph, B. & Janda, R. (2003). *The Handbook of Historical Linguistics*. UK : Blackwell Publishing.
- Lidin, O.G. (1999). *Ogyu Sorai's Discourse on Government (Seidan): An Annotated Translation*. Wiesbaden : Otto Harrassowitz Verlag. Hal. 105.
- Morihiro, O., dkk. (2009). *Art of the Samurai: Japanese Arms and Armor, 1156-1868*. New York : The Metropolitan Museum of Art. Hal. 117-123.
- Nagayama, K. (1997). *The Connoisseur's Book of Japanese Swords*. (Kenji Mishina, Trans.). Tokyo; New York; London : Kodansha International. Hal. 28.
- Nitroplus. (2015). *刀剣乱舞絢爛凶録 : 公式設定画集*. Jepang : Nitroplus, Inc.
- Sesko, M. (2011). *Legends and Stories around the Japanese Sword*. Norderstedt : Books on Demand.
- Sesko, M. (2012). *Legends and Stories around the Japanese Sword 2*. Lulu Enterprises, Inc.
- Yumoto, J. M. (1989). *The samurai sword: a handbook*. Tuttle Publishing. Hal. 61.
- Witarsa, V. A. (2015). "Eksplorasi Aplikasi Alas Kaki yang Terinspirasi dari *Kelom Geulis*." [Skripsi] Fakultas Pendidikan Bahasa dan Seni, Pendidikan Seni Rupa, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.

Publikasi Elektronik

DMMGAMES, Nitroplus. 2015. 刀剣乱舞–Online– [Online Game]. Diakses dari pc-play.games.dmm.com/play/tohken/

DMMGAMES, Nitroplus. 2015. 刀剣乱舞–Online– Pocket [App]. Dapat di unduh dari <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.dmm.games.touken>

Savitra, K. (n.d.). 15 Pengertian Karakter Menurut Para Ahli. Diakses dari <https://dosenpsikologi.com/pengertian-karakter-menurut-para-ahli>

Arti kata main. (n.d.). Diakses pada Oktober 13, 2019, dari Kamus Besar Bahasa Indonesia: <https://kbbi.web.id/main>

Arti kata karakter. (n.d.). Diakses pada Oktober 13, 2019, dari Kamus Besar Bahasa Indonesia: <https://kbbi.web.id/karakter>

Parts of a Japanese Sword : Blade and Koshirae Mountings. (n.d.). diakses pada Juli 4, 2020, dari Unique Japan: <https://new.uniquejapan.com/parts-of-a-japanese-sword-blade-and-koshirae-mountings/>

What is History & Why Study It? (2014, Februari 1). Diakses pada April 15, 2020, dari Siena college: <https://web.archive.org/web/20140201183734/http://www.siena.edu/pages/3289.asp>

日本刀に萌える“刀女子”が増殖中...持ち主の移り変わり知りたい、「歴女」の進化形. (2015, Mei 10). Diakses pada April 15, 2020, dari Sankei News: <https://www.sankei.com/premium/news/150510/prm1505100029-n2.html>

Arti kata desain. (n.d.). Diakses pada Mei 27, 2020, dari KBBI Daring: <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/desain>

Fusayuki. (n.d.). 蛍丸伝説をもう一度！大太刀復元奉納プロジェクト始動！ Diakses dari <https://faavo.jp/minonokuni/project/839#pj-single-nav>

Bruner, R. (2018, April 23). Here's Why Prince George Always Wears Shorts. Diakses dari <https://time.com/5229830/prince-george-shorts/>

Aya [@aya_kiri]. (2015, Maret 30). メーテレ www 刀剣乱舞 wwwwww [Tweet]. Twitter. https://twitter.com/aya_kiri/status/582302882524844033