

**RANCANG BANGUN SISTEM PELAKSANAAN KEGIATAN
JUMANTIK DENGAN METODE *RULE-BASED SYSTEM* (RBS)
PADA WILAYAH RUKUN WARGA 05 CAKUNG TIMUR**

Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada



Oleh
Zulfa Muqsithoh
NIM : 2021240029

**Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada
Jakarta
2025**

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul :

**RANCANG BANGUN SISTEM PELAKSANAAN KEGIATAN JUMANTIK
DENGAN METODE *RULE-BASED SYSTEM* (RBS) PADA WILAYAH
RUKUN WARGA 05 CAKUNG TIMUR**

Telah disetujui dan disahkan serta diizinkan untuk dipresentasikan pada Sidang Tugas Akhir Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi pada Semester Ganjil Tahun Ajaran 2025/2026.

PEMBIMBING LAPANGAN



Neneng Nurhayati

DOSEN PEMBIMBING
SKRIPSI

Nur Syamsivah, S.T., M.T.I

NIDN. 0301047501

KETUA PROGRAM
STUDI SISTEM INFORMASI

Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI

NIDN. 0301067502

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul:

**RANCANG BANGUN SISTEM PELAKSANAAN KEGIATAN JUMANTIK
DENGAN METODE *RULE-BASED SYSTEM* (RBS) PADA WILAYAH
RUKUN WARGA 05 CAKUNG TIMUR**

Merupakan karya ilmiah yang saya susun dibawah bimbingan tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 5 Agustus 2025



(Zulfa Muqsithoh)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Zulfa Muqsithoh
NIM : 2021240029
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : RANCANG BANGUN SISTEM PELAKSANAAN
KEGIATAN JUMANTIK DENGAN METODE *RULE-
BASED SYSTEM* (RBS) PADA WILAYAH RUKUN
WARGA 05 CAKUNG TIMUR

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Nur Syamsiyah, S.T, M.T.I (.....)

Penguji I : Eka Yuni Astuty, S.Kom, MMSI. (.....)

Penguji II : Mira Febriana Sesunan, S.Kom., M.Cs. (.....)

Penguji III : Eva Novianti, S.Kom, M.MSI (.....)

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 5 Agustus 2025

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Zulfa Muqsithoh
NIM : 2021240029
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalti-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

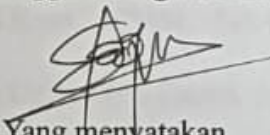
**RANCANG BANGUN SISTEM PELAKSANAAN KEGIATAN
JUMANTIK DENGAN METODE *RULE-BASED SYSTEM* (RBS) PADA
WILAYAH RUKUN WARGA 05 CAKUNG TIMUR**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 5 Agustus 2025


Yang menyatakan
(Zulfa Muqsithoh)

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah, dipanjatkan kehadiran Allah, SWT. yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-nya, sehingga pada akhirnya dapat terselesaikannya tugas ini dengan baik. Dimana laporan skripsi ini disajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul penulisan skripsi yang diambil adalah sebagai berikut:

RANCANG BANGUN SISTEM PELAKSANAAN KEGIATAN JUMANTIK DENGAN METODE *RULE-BASED SYSTEM* (RBS) PADA WILAYAH RUKUN WARGA 05 CAKUNG TIMUR

Laporan Skripsi ini merupakan salah satu syarat kelulusan semester untuk mata kuliah Skripsi jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil observasi, wawancara, dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan Laporan Skripsi ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dukungan dari semua pihak, penulisan laporan ini tidak dapat terselesaikan dengan baik. Oleh karena itu pada kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Tuhan yang Maha Esa.
2. Bapak Dr. Ade Supriatna, ST., M.T. Selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
3. Ibu Eka Yuni Astuty, S.Kom, MMSI. Selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
4. Ibu Nur Syamsiyah, S.T, M.T.I Selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan pengarahan dalam penyusunan Laporan Skripsi.

5. Ibu Endang Ayu Susilawati., ST., MMSi. Selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
6. Ibu Mira Febriana Sesunan, S.Kom., M.Cs. Selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
7. Ibu Eva Novianti S.Kom, M.MSI. Selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
8. Bapak Yahya, S.T., M. Kom. Selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
9. Ibu Neneng Nurhayati Selaku Koordinator Jumantik RW 05 sekaligus Pembimbing Lapangan selama saya melakukan penelitian di wilayah RW 05.
10. Ibu Winarti Selaku Ketua RW 05 yang telah membantu saya selama kegiatan penelitian di wilayah RW 05.
11. Kepada semua kakak saya, M. Irfan Rofiif, Nida Syarifah, dan Izzata Nurhanifah yang telah mengusahakan segalanya untuk saya.
12. Kepada kedua orang tua saya yang telah berpulang, semoga ini dapat membuat kalian bangga.
13. Rekan-rekan mahasiswa seperjuangan jurusan Sistem Informasi Universitas Darma Persada angkatan 2021 yang telah memberikan semangat dalam menuntut ilmu.

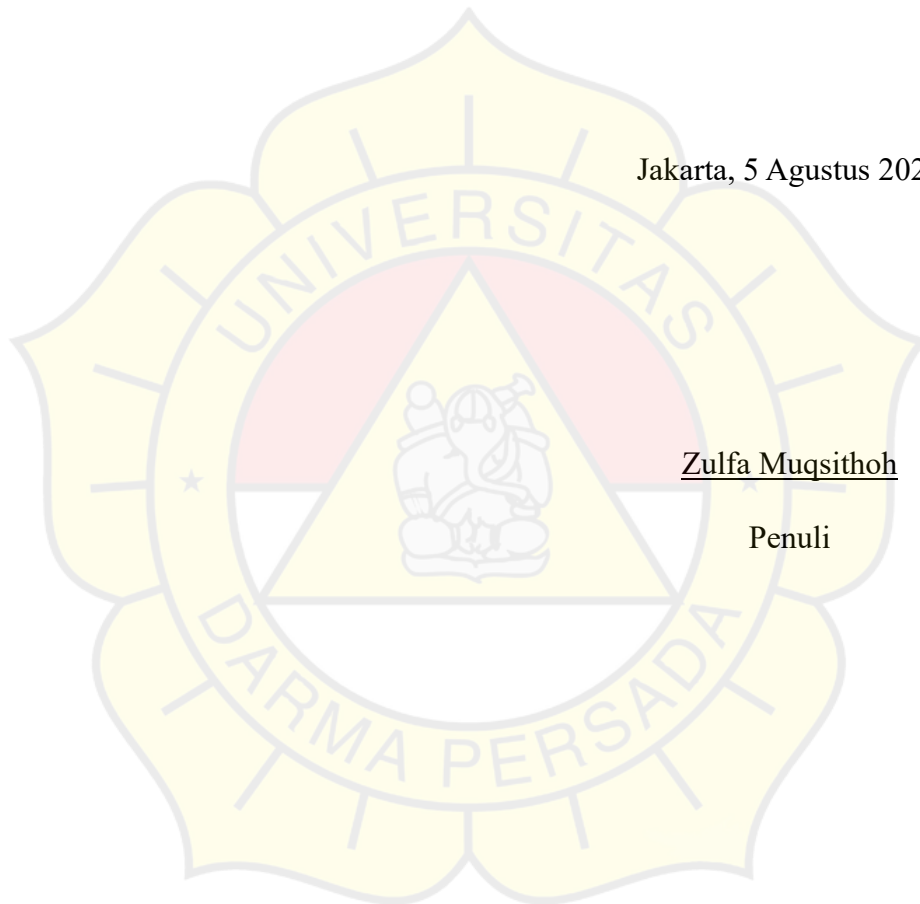
Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Meski demikian, penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan Laporan Skripsi ini, sehingga penulis secara terbuka menerima kritik dan saran positif dari pembaca.

Akhir kata, penulis berharap Laporan Skripsi ini bisa bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Jakarta, 5 Agustus 2025

Zulfa Muqsithoh

Penuli



ABSTRAK

Kasus Demam Berdarah *Dengue* (DBD) masih menjadi tantangan serius di wilayah padat penduduk seperti RW 05 Cakung Timur, Jakarta Timur. Sistem pelaporan manual oleh Kader Jumantik Juru Pemantau Jentik (Jumantik) berisiko terhadap keterlambatan intervensi karena data yang lambat diproses dan mudah rusak. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun **sistem berbasis digital** bernama **SiJentik**, yang dapat meningkatkan efisiensi pelaporan, akurasi data, dan ketepatan tindak lanjut temuan jentik nyamuk. Pendekatan yang digunakan adalah metode **Prototyping**, dengan memanfaatkan **Rule-Based System** untuk menghasilkan rekomendasi tindakan berbasis jumlah jentik yang ditemukan. Teknologi yang digunakan dalam sistem ini antara lain **Flutter/Dart**, **Firestore**, dan **NodeJs**. Hasil implementasi menunjukkan bahwa SiJentik mampu memberikan rekomendasi otomatis seperti edukasi, abatisasi, atau permohonan *Fogging*, serta menyimpan riwayat rumah dalam kategori risiko tinggi. Sistem ini tidak hanya berfungsi sebagai alat pelaporan, tetapi juga sebagai instrumen pemberdayaan masyarakat dalam mengendalikan DBD secara partisipatif dan responsif. Dengan mengintegrasikan data lapangan dan proses analisis berbasis aturan, sistem ini mendukung pengambilan keputusan yang lebih cepat dan akurat, sejalan dengan transformasi digital dalam pelayanan kesehatan masyarakat.

Kata Kunci: Rule-Based System, Jentik Nyamuk, SiJentik, *Flutter*, RW 05 Cakung Timur, DBD

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR SIMBOL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR TABEL.....	xxiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Penelitian.....	7
1.4 Manfaat Penelitian	7
1.5 Pembatasan Masalah	8
1.6 Sistematika Penulisan	10

BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1 Pengertian Sistem Informasi	12
2.2 Peralatan Pendukung Sistem (<i>Tools System</i>).....	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	25
3.1 Kerangka Pemikiran.....	25
3.2 Pengumpulan Data	26
3.3 Metodologi Pengembangan Sistem.....	27
3.3.1 Tahap Pengumpulan Kebutuhan	27
3.3.2 Tahap <i>Prototyping</i>	27
3.3.3 Tahap Evaluasi <i>Prototyping</i>	27
3.3.4 Tahap Mengkodekan Sistem.....	28
3.3.5 Tahap Pengujian Sistem.....	28
3.3.6 Tahap Evaluasi Sistem	28
3.3.7 Tahap Menggunakan Sistem.....	28
3.4 Waktu dan Tempat Penelitian.....	29
3.5 Alat dan Bahan Penelitian.....	29
3.5.1 Alat Penelitian.....	29
3.5.2 Bahan Penelitian	30
BAB IV ANALISA SISTEM	31
4.1 Tinjauan Organisasi	31
4.1.1 Sejarah Organisasi	31

4.1.2 Struktur Organisasi	32
4.2 Analisis Sistem.....	34
4.2 Use case Diagram Sistem Berjalan	34
4.2.2 Skenario Sistem Berjalan.....	35
4.2.3 Activity Diagram Sistem Berjalan.....	38
4.2.4 Spesifikasi Dokumen Masukan	41
4.2.5 Spesifikasi Dokumen Keluaran	41
4.2.6 Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	42
4.3 Perancangan Sistem.....	43
4.3.1 Use case Diagram Sistem Usulan.....	43
4.3.2 Skenario Sistem Usulan.....	47
4.3.3 Activity Sistem Usulan.....	74
4.3.4 Rancangan Masukan.....	102
4.3.5 Rancangan Keluaran.....	128
4.3.6 Rancangan Basis Data	129
4.4 Implementasi Sistem.....	133
4.4.1 Spesifikasi Proses	133
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	137
5.1 Tampilan Aplikasi	137
5.1.1 Tampilan aplikasi <i>Login</i>	137
5.1.2 Tampilan <i>Dashboard</i> Kader Jumantik.....	138




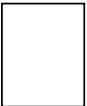
5.1.3 Tampilan Data Warga.....	139
5.1.4 Tampilan <i>Input</i> Laporan	140
5.1.5 Tampilan Riwayat Laporan.....	141
5.1.6 Tampilan Ganti <i>Password</i>	142
5.1.7 Tampilan <i>Dashboard</i> Ketua RT	143
5.1.8 Tampilan Verifikasi Laporan	144
5.1.9 Tampilan Data warga	145
5.1.10 Tampilan <i>Dashboard</i> Ketua RW	146
5.1.11 Tampilan Verifikasi laporan	147
5.1.12 Tampilan Riwayat Verifikasi	148
5.1.13 Tampilan Permohonan <i>Fogging</i>	149
5.1.14 Tampilan Status Permohonan	150
5.1.15 Tampilan <i>Login</i> Koordinator Jumantik.....	151
5.1.16 Tampilan <i>Dashboard</i> Koordinator Jumantik	152
5.1.17 Tampilan Manajemen Pengguna.....	153
5.1.18 Tampilan Laporan Jentik	154
5.1.19 Tampilan Permohonan <i>Fogging</i>	155
5.1.20 Tampilan Rekap ABJ	156
5.1.21 Tampilan Manajemen RT.....	157
5.1.22 Tampilan Manajemen RW	158
5.1.23 Tampilan Manajemen KK.....	159


5.1.24 Tampilan Pengaturan	160
5.2 Evaluasi Pengguna Sistem.....	161
5.2.1 Tujuan Evaluasi	161
5.2.2 Metode Evaluasi	162
5.2.3 Hasil Evaluasi Sistem	162
5.2.4 Analisis Evaluasi.....	163
5.2.5 Kesimpulan Evaluasi	163
5.2 Uji Coba Aplikasi	164
5.2.1 Pengujian Struktur	164
5.2.2 Uji Coba Fungsional.....	165
5.2.3 Uji Coba Validasi.....	165
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	166
6.1 Kesimpulan.....	166
6.2 Saran	166
DAFTAR PUSTAKA.....	167
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	168
HASIL WAWANCARA	169
A. Wawancara dengan Kader Jumantik Jumantik	171
B. Wawancara dengan Koordinator Jumantik	172
C. Wawancara dengan Ketua RW.....	173
SURAT KETERANGAN RISET.....	174





DAFTAR SIMBOL

a. Simbol *Use case Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	<i>Actor</i> adalah pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau memberikan <i>output</i> , maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		<i>Association</i>	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i> . Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i> .
4		<i>System Boundary</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.

5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
6	<<include>>	<i>Include</i>	Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari use case lainnya.
7	<<extend>>	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

b. Simbol *Activity Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek diakhiri
4		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi
5		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Rule-Based Pseucode</i>	16
Gambar 2.2 Rumus ABJ (Angka Bebas Jentik)	17
Gambar 2.3 Alur Metode <i>Prototyping</i>	20
Gambar 3.1 Kerangka Pemikiran.....	25
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Jumantik	32
Gambar 4.2 <i>Usecase Diagram</i> Sistem Berjalan.....	34
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Memeriksa Jentik Nyamuk	38
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Melaporkan Jentik Nyamuk.....	39
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Memberikan Tindak Lanjut Temuan Jentik Nyamuk	40
Gambar 4.6 <i>Usecase Diagram</i> Sistem Usulan Hak Akses Kader Jumantik	43
Gambar 4.7 <i>Usecase Diagram</i> Usulan Hak Akses Ketua RT	44
Gambar 4.8 <i>Usecase Diagram</i> Usulan Hak Akses Koordinator Jumantik	45
Gambar 4.9 <i>Usecase Diagram</i> Usulan Hak Akses Ketua RW.....	46
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Login.....	74
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Warga	75
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Mengisi Laporan Jentik	76
Gambar 4.13 <i>Acivity Diagram</i> Melihat Riwayat Laporan Jentik.....	77
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Melihat Profil Kader Jumantik	78
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Logout.....	79
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Login.....	80
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Verifikasi Laporan Jentik.....	81
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Mengirim Laporan Jentik	82

Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Warga	83
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Melihat Riwayat Verifikasi Laporan.....	84
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram</i> Melihat Profil Ketua RT	85
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram Logout</i>	86
Gambar 4.23 <i>Activity Diagram Login</i>	87
Gambar 4.24 <i>Activity Diagram</i> Verifikasi Permohonan Laporan	88
Gambar 4.25 <i>Activity Diagram</i> Mengajukan Permohonan <i>Fogging</i>	89
Gambar 4.26 <i>Activity Diagram</i> Ganti <i>Password</i>	90
Gambar 4.27 <i>Activity Diagram Logout</i>	91
Gambar 4.28 <i>Activity Diagram Login</i>	92
Gambar 4.29 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Pengguna	93
Gambar 4.30 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Pengguna.....	94
Gambar 4.31 <i>Activity Diagram</i> Mengedit Pengguna	95
Gambar 4.32 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Pengguna.....	96
Gambar 4.33 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Master	97
Gambar 4.34 <i>Activity Diagram</i> Rekap ABJ	98
Gambar 4.35 <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan Jentik.....	99
Gambar 4.36 <i>Activity Diagram</i> Melihat Profil Koordinator Jumantik	100
Gambar 4.37 <i>Activity Diagram Logout</i>	101
Gambar 4.38 Rancangan Tampilan <i>Login</i> Kader Jumantik	102
Gambar 4.39 Rancangan Tampilan Utama Kader Jumantik	103
Gambar 4.40 Rancangan Tampilan Menu Laporan	104
Gambar 4.41 Rancangan Tampilan <i>Input</i> Laporan	105
Gambar 4.42 Rancangan Tampilan Menu Data Warga	106

Gambar 4.43 Rancangan Tampilan <i>Edit Data Warga</i>	107
Gambar 4.44 Rancangan Tampilan Ganti <i>Password</i>	108
Gambar 4.45 Rancangan Tampilan Menambahkan Data Warga.....	109
Gambar 4.46 Rancangan Tampilan Riwayat Laporan	110
Gambar 4.47 Rancangan Tampilan Detail Laporan	111
Gambar 4.48 Rancangan Tampilan <i>Login Ketua RT</i>	112
Gambar 4.49 Rancangan Tampilan Halaman Utama Ketua RT.....	113
Gambar 4.50 Rancangan Tampilan Menu Data warga	114
Gambar 4.51 Rancangan Tampilan Menu Verifikasi Laporan	115
Gambar 4.52 Rancangan <i>Login Ketua RW</i>	116
Gambar 4.53 Rancangan Tampilan Menu Utama Ketua RW	117
Gambar 4.54 Rancangan Tampilan Menu Permohonan <i>Fogging</i>	118
Gambar 4.55 Rancangan Tampilan Menu Status Permohonan.....	119
Gambar 4.56 Rancangan Tampilan <i>Login Koordinator Jumantik</i>	120
Gambar 4.57 Rancangan Tampilan Menu <i>Dashboard</i>	121
Gambar 4.58 Rancangan Tampilan Menu Manajemen Pengguna	122
Gambar 4.59 Rancangan Tampilan Menu Laporan Jentik.....	123
Gambar 4.60 Rancangan Tampilan Menu Permohonan <i>Fogging</i>	124
Gambar 4.61 Rancangan Tampilan Menu Rekap ABJ.....	125
Gambar 4.62 Rancangan Tampilan Menu Manajemen Wilayah.....	126
Gambar 4.63 Rancangan Tampilan Menu Pengaturan.....	127
Gambar 4.64 Rancangan Basis Data.....	129
Gambar 4.65 Rancangan Tampilan Perhitungan Jentik dan SPK	133
Gambar 4.66 <i>Pseudocode</i> Tindak Lanjut.....	134

Gambar 4.67 Rancangan Tampilan Perhitungan ABJ	135
Gambar 4.68 <i>Pseudocode</i> Perhitungan ABJ	136
Gambar 5.1 Tampilan Aplikasi <i>Login</i>	137
Gambar 5.2 Tampilan <i>Dashboard</i> Aplikasi Kader Jumantik	138
Gambar 5.3 Tampilan Aplikasi Data Warga	139
Gambar 5.4 Tampilan Aplikasi <i>Input</i> Laporan	140
Gambar 5.5 Tampilan Aplikasi Riwayat Laporan	141
Gambar 5.6 Tampilan Aplikasi Ganti <i>Password</i>	142
Gambar 5.7 Tampilan Aplikasi <i>Dashboard</i> Ketua RT	143
Gambar 5.8 Tampilan Aplikasi Verifikasi Laporan	144
Gambar 5.9 Tampilan Aplikasi Data warga	145
Gambar 5.10 Tampilan Aplikasi <i>Dashboard</i> Ketua RW	146
Gambar 5.11 Tampilan Aplikasi Verifikasi Laporan	147
Gambar 5.12 Tampilan Aplikasi Riwayat Laporan	148
Gambar 5.13 Tampilan Aplikasi Permohonan <i>Fogging</i>	149
Gambar 5.14 Tampilan Aplikasi Status Permohonan <i>Fogging</i>	150
Gambar 5.15 Tampilan <i>Website Login</i>	151
Gambar 5.16 Tampilan <i>Website Dashboard</i> Koordinator Jumantik	152
Gambar 5.17 Tampilan <i>Website</i> Manajemen Pengguna	153
Gambar 5.18 Tampilan <i>Website</i> Laporan Jentik	154
Gambar 5.19 Tampilan <i>Website</i> Permohonan <i>Fogging</i>	155
Gambar 5.20 Tampilan <i>Website</i> Rekap ABJ	156
Gambar 5.21 Tampilan <i>Website</i> Manajemen RT	157
Gambar 5.22 Tampilan <i>Website</i> Manajemen RW	158

Gambar 5.23 Tampilan *Website* Manajemen KK..... 159
Gambar 5.24 Tampilan *Website* Pengaturan Sistem..... 160



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	23
Tabel 4.1 Skenario Diagram Memeriksa Jentik Nyamuk	35
Tabel 4.2 Skenario Diagram Melaporkan Temuan Jentik Nyamuk	36
Tabel 4. 3 Skenario Diagram Memberikan Tindak Lanjut Temuan Jentik Nyamuk	37
Tabel 4.4 Skenario Sistem Usulan <i>Login</i>	47
Tabel 4.5 Skenario Melihat Data Rumah Warga	48
Tabel 4.6 Skenario Mengisi Laporan Jentik.....	49
Tabel 4.7 Skenario Melihat Riwayat Laporan.....	50
Tabel 4.8 Skenario Melihat Profil Kader Jumantik.....	51
Tabel 4.9 Skenario <i>Logout</i>	52
Tabel 4.10 Skenario <i>Login</i>	53
Tabel 4.11 Skenario Verifikasi Laporan Jentik	54
Tabel 4.12 Skenario Mengirim Laporan Jentik.....	55
Tabel 4. 13 Skenario Melihat Riwayat Verifikasi	56
Tabel 4.14 Skenario Melihat Data warga	57
Tabel 4.15 Skenario Ganti <i>Password</i>	58
Tabel 4.16 Skenario <i>Logout</i>	59
Tabel 4.17 Skenario <i>Login</i>	60
Tabel 4. 18 Skenario Verifikasi Laporan.....	61
Tabel 4. 19 Skenario Mengajukan Permohonan <i>Fogging</i>	62
Tabel 4. 20 Skenario Ganti <i>Password</i>	63
Tabel 4. 21 Skenario <i>Logout</i>	64

Tabel 4. 22 Skenario <i>Login</i>	65
Tabel 4. 23 Skenario Melihat Pengguna	66
Tabel 4. 24 Skenario Menambah Pengguna	67
Tabel 4. 25 Skenario Mengedit Pengguna.....	68
Tabel 4. 26 Skenario Menghapus Pengguna	69
Tabel 4. 27 Skenario Melihat Data Master.....	70
Tabel 4. 28 Skenario Melihat Laporan	71
Tabel 4. 29 Skenario Ganti <i>Password</i>	72
Tabel 4. 30 Skenario <i>Logout</i>	73
Tabel 4. 31 Basis Data kk.....	130
Tabel 4. 32 Basis Data users	130
Tabel 4. 33 Basis Data laporan jentik.....	131
Tabel 4. 34 Basis Data Permohonan <i>Fogging</i>	131
Tabel 4. 35 Basis Data Laporan <i>Fogging</i>	132
Tabel 4. 36 Basis Data rw	132
Tabel 4. 37 Basis Data rt	132
Tabel 5. 1 Hasil Evaluasi Sistem.....	162
Tabel 5. 2 Pengujian Struktur.....	164
Tabel 5. 3 Uji Coba Fungsional.....	165

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. 1 Formulir Pengamatan Jentik Berkala.....	175
Lampiran A. 2 Surat Putusan Kader Jumantik Jumantik	176
Lampiran A. 3 Rekapitulasi ABJ.....	179

