

DAFTAR PUSTAKA

- Bayu, Gede Wira, Luh Gede Eka Wahyuni, and Ni Wayan Arini. 2019. “Efektivitas Implementasi Strategi Enjoyable Learning Berbantuan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Bahasa Inggris Permulaan Peserta Didik Sekolah Dasar.” *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar* 3(1):44. doi:10.23887/jisd.v3i1.17178.
- Handayani, Risma, and Rora Rizki Wandini. 2020. “Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Terhadap Pemahaman Konsep Dalam Pembelajaran Matematika.” *Intersections* 5(2):30.
- Kendari, Universitas Muhammadiyah. 2024. “Strategi Guru Untuk Meningkatkan Perkembangan Bahasa Anak Usia Dini Melalui Aktivitas Bermain.” 3(10):244–51.
- Melati. 2024. “Analisis Efektifitas Penggunaan Media Digital Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris.” *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran* 7:7080–87.
- Muhaimin, Alfian, Walidini Syaihul Huda, Teknik Informatika, Universitas Yudharta Pasuruan, Nama Hewan, and Augmented Reality. 2024. “PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI MEDIA PENGENALAN NAMA HEWAN.” 8(6):11101–6.
- Rahayu, Sri, Dewi Tresnawati, and Agung Gumelar. 2024. “Augmented Reality Bilingual Learning Pengenalan Barang Dan Binatang Untuk Anak TK.” *Jurnal Algoritma* 21(1):208–15. doi:10.33364/algoritma/v.21-1.1547.

- Rianto, Niko, Adi Sucipto, and Rakhmat Dedi Gunawan. 2021. "Pengenalan Alat Musik Tradisional Lampung Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android (Studi Kasus: SDN 1 Rangai Tri Tunggal Lampung Selatan)." *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)* 2(1):64–72.
- Rohmah, Dewi Wardah Mazidatur, and Abdul Halim. 2023. "Corrective Feedback In Eap Speaking Class." *Journal on Education* 5(3):6332–46.
doi:10.31004/joe.v5i3.1411.
- Rosyid, M. H., and S. L. M. Sitio. 2022. "Implementasi Metode Marker Based Tracking Augmented Reality Untuk Pengenalan Buah-Buahan Berbasis Android." *Scientia Sacra: Jurnal Sains, Teknologi ...* 2(4):51–56.
- Syafira, Putri, Syely Novaliza, Rena Sulistianingsih, Tanti Indah Restaryy, and Vina Lasha. 2024. "Evaluasi Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Di Sekolah Dasar Evaluation of the Use of Interactive Learning Media i n Increasing Students ' Interest in Learning in Elementary Schools." (76).