

REFERENSI

- Abdillah, L. A. (2022). *Peranan media sosial modern*. Bening Media Publishing.
- Abi Aufa, A., Mustansyir, R., Gadjah Mada Yogyakarta, U., & Dwiputri Maharani, S. (2020). What is smartphone? philosophical perspective: reflection on the use of smartphone in the new normal life. *Research, Society and Development*, 9(9), e116996991–e116996991. <https://doi.org/10.33448/RSD-V9I9.6991>
- Al Rasyid, R., Handayani, D., & Ningsih, U. (2024). Penerapan Algoritma TF-IDF dan Cosine Similarity untuk Query Pencarian Pada Dataset Destinasi Wisata. *Jurnal JTIC (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 8(1), 170–178. <https://doi.org/10.35870/JTIC.V8I1.1416>
- Al-Maktabah, S., Perpustakaan, J., dan Dokumentasi, A., Tantowi, L., & Wijayanti, L. (2023). PELUANG DAN TANTANGAN PENYIMPANAN CLOUD STORAGE PADA DOKUMEN DIGITAL. *Shaut Al-Maktabah : Jurnal Perpustakaan, Arsip Dan Dokumentasi*, 15(1), 118–131. <https://doi.org/10.37108/SHAUT.V15I1.803>
- Andrew, M., Yasin, A., Arman Prasetya, D., & Fahrudin, T. M. (2024). Sentiment Analysis of Tiktok Shop Using Multinomial Naïve Bayes Method and BM25. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 18(2), 24–31. <https://jurnal.asia.ac.id/index.php/jitika/article/view/1004>
- Anggoro, A. D., Susanto, H., Arifin, R., Nugroho, O. C., Purwati, E., & Ridho, I. N. (2023). Manajemen Event Budaya Sebagai Daya Tarik Wisata di Kabupaten Ponorogo. *Jurnal Ilmu Sosial Dan Pendidikan (JISIP)*, 7(1), 2598–9944.
- Ardiansyah, C., Indriati, I., & Marji, M. (2020). Klasifikasi Emosi pada Komentar YouTube Menggunakan Metode Modified K-Nearest Neighbor (MKNN) dengan BM25 dan Seleksi Fitur Chi-Square. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(4), 1027–1032. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/7116>
- Ardiansyah, R., Bianto, M. A., & Saputra, B. D. (2023). Sistem Rekomendasi Buku Perpustakaan Sekolah menggunakan Metode Content-Based Filtering. *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, 4(2), 510–518. <https://doi.org/10.37859/COSCITECH.V4I2.5131>
- Asnawi, N. (2023). *TEORI DAN PRAKTIK OBJECT ORIENTED PROGRAMMING MENGGUNAKAN JAVA*. <https://kwu.unipma.ac.id/ly>
- Atma, V., Usna, ul, Wiradendi Wolor, C., & Studi Administrasi Perkantoran Digital, P. (2023). PEMANFAATAN CLOUD STORAGE SEBAGAI MEDIA PENYIMPANAN ARSIP ELEKTRONIK DI PERUSAHAAN PEMASARAN DIGITAL. *Administraus*, 7(2), 28–37. <https://doi.org/10.56662/ADMINISTRAUS.V7I2.183>
- Azizah, N., & Rozi, A. F. (2024). Sistem Rekomendasi Produk Somethinc Menggunakan Metode Content-based Filtering. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 6(3), 461–468. <https://doi.org/10.47233/JTEKSIS.V6I3.1411>
- Baihaqi, R. R., Indriati, I., & Sutrisno, S. (2020a). Temu Kembali Informasi pada Berita Olahraga Berbahasa Indonesia dengan Seleksi Fitur Term Frequency

- dan Metode BM25. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(11), 4200–4206. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/8281>
- Baihaqi, R. R., Indriati, I., & Sutrisno, S. (2020b). Temu Kembali Informasi pada Berita Olahraga Berbahasa Indonesia dengan Seleksi Fitur Term Frequency dan Metode BM25. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(11), 4200–4206. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/8281>
- Bestari Gea, C., Juri Damai Lase, K., Syamsudin, M., Studi Informatika, P., Sains dan Komputer, F., & Kristen Immanuel Yogyakarta, U. (2023). Implementasi Virtual Private Server untuk Mini Hosting. *Infact: International Journal of Computers*, 7(01), 5–9. <https://doi.org/10.61179/JURNALINFAC.T.V7I01.402>
- Bulele, Y. N., & Wibowo, T. (2020). ANALISIS FENOMENA SOSIAL MEDIA DAN KAUM MILENIAL: STUDI KASUS TIKTOK. *Conference on Business, Social Sciences and Innovation Technology*, 1(1), 565–572. <https://journal.uib.ac.id/index.php/cbssit/article/view/1463>
- Ciampaglia, G. L., Nematzadeh, A., Menczer, F., & Flammini, A. (2018). How algorithmic popularity bias hinders or promotes quality. *Scientific Reports 2018 8:1*, 8(1), 1–7. <https://doi.org/10.1038/s41598-018-34203-2>
- Effendy, E., Zakaria, Z., & Anggarana, A. (2023). Dasar Dasar Penulisan Berita. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 5(2), 4041–4044. <https://doi.org/10.31004/JPDK.V5I2.13888>
- Esa, N. D. (2018). *Hubungan antara kecenderungan narsisme dengan motif memposting foto selfie di Instagram pada remaja di SMA Negeri 1 Sidayu Gresik*. Universitas Muhammadiyah Gresik.
- Faiz, A., & Kurniawaty, I. (2023). Tantangan Penggunaan ChatGPT dalam Pendidikan Ditinjau dari Sudut Pandang Moral. *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 5(1), 456–463. <https://doi.org/10.31004/EDUKATIF.V5I1.4779>
- Fajriansyah, M., Adikara, P. P., & Widodo, A. W. (2021). Sistem Rekomendasi Film Menggunakan Content Based Filtering. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(6), 2188–2199. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/9163>
- Fauzia, L. V., & Persada, A. G. (2020). Rekonstruksi Media Sosial Instagram Sebagai Upaya Re-Branding Komunitas Kantong Pintar. *AUTOMATA*, 1(2). <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/15519>
- Ginasari, N. L. A. S., Wibawa, K. S., Wirdiani, A., & Kadek, N. (2021). Pengujian Stress Testing API Sistem Pelayanan dengan Apache JMeter. *Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 2(3), 552–557.
- Gunadi, R. J. (Roosevelt), Tanone, R. (Radius), & Beeh, Y. R. (Yos). (2020). Penerapan Firebase Cloud Storage pada Aplikasi Mobile Android untuk Melakukan Penyimpanan Image Lahan Pertanian. *Jurnal Teknologi Informasi*, 4(2), 282–291. <https://doi.org/10.36294/JURTI.V4I2.1668>
- Hartanto, L. C., Pascarina, P. A., Laras, G., Swastika, D., Nirwan, R. S., Ratu, K., & Kedaton, S. (2022). PERANCANGAN MEDIA SOSIAL INSTAGRAM UNTUK MEMBERDAYAKAN LSM LINGKUNGAN HIDUP. *Share:*

- Journal of Service Learning*, 8(1), 65–72.
<https://doi.org/10.9744/SHARE.8.1.65-72>
- Hartatik, H., Nurhayati, S. D., & Widayani, W. (2021). Sistem Rekomendasi Wisata Kuliner di Yogyakarta dengan Metode Item-Based Collaborative Filtering. *Journal Automation Computer Information System*, 1(2), 55–63.
<https://doi.org/10.47134/JACIS.V1I2.8>
- Hasanuddin, Asgar, H., & Hartono, B. (2022). RANCANG BANGUN REST API APLIKASI WESHARE SEBAGAI UPAYA MEMPERMUDAH PELAYANAN DONASI KEMANUSIAAN. *Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains (Jinteks)*, 4(1), 8–14.
<https://doi.org/10.51401/JINTEKS.V4I1.1474>
- Hermawan, L., & Ismiati, M. B. (2020). Pembelajaran text preprocessing berbasis simulator untuk mata kuliah information retrieval. *Jurnal Transformatika*, 17(2), 188–199.
- Huda, D. N., Saputra, A., & Yulinda. (2020). Perancangan Aplikasi It Help Desk Menggunakan Platform Node.Js Pada Mittasys. *Jurnal Bangkit Indonesia*, 9(1), 137–143. <https://doi.org/10.52771/BANGKITINDONESIA.V9I1.144>
- Iskandar, D. (2024). *Pengembangan Aplikasi Mobile Menggunakan Platform Android*. Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=NGcrEQAAQBAJ>
- Jabbar, M. F. Al, Harahap, F. A., & Sijabat, J. I. (2025). Analisis Perbandingan Pemanfaatan Erd Untuk Proses Pembuatan Program. *Jurnal Informatika Utama*, 3(1), 12–22. <https://doi.org/10.55903/JITU.V3I1.263>
- Javed, U., Javed, U., Shaukat, K., Hameed, I. A., Iqbal, F., Alam, T. M., & Luo, S. (2021). A Review of Content-Based and Context-Based Recommendation Systems. *International Journal of Emerging Technologies in Learning (IJET)*, 16(3), 274–306.
- Jurnal Publikasi, A., Umam, K., Akbar, M., Khoirur Roziqin, A., Laksana, A., Prasetyo, D., Alamin, H., Satifa, O., Agung Pangestu, R., Adi Pangestika, R., Arianto, W., Rachmatika, R., Pamulang, U., Puspitek No, J., & Tangerang Selatan Provinsi Banten, K. (2023). SOSIALISASI KOMPUTER DAN PEMROGRAMAN JAVA KEPADA MURID SMK KIHAJAR DEWANTARA JAMBE. *Abdi Jurnal Publikasi*, 1(3), 316–321.
<https://doi.org/10.24034/J25485024.Y1999.V3.I2.1886>
- Khaliq, A. (2021). Aplikasi Mobile Learning Berbasis Android Untuk Belajar Huruf Hijaiyah. *Jurnal Nasional Teknologi Komputer*, 1(1), 28–36.
- Khesya, N. (2021). *Mengenal Flowchart Dan Pseudocode Dalam Algoritma Dan Pemrograman*.
- Korespondensi, P., Dwistia, H., Studi Pendidikan Agama Islam, P., Tinggi Agama Islam Ibnu Rusyd Kotabumi, S., Harapan -, T., Rusyd, A., Pendidikan Agama Islam, J., & Pesantren Husnul Amal Kotabumi, P. (2022). Pemanfaatan Media Sosial Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Ar-Rusyd: Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 1(2), 78–93–78–93.
<https://doi.org/10.61094/ARRUSYD.2830-2281.33>
- Kurniawan, T. (Teguh), Samsudin, S. (Samsudin), & Triase, T. (Triase). (2021). Implementasi Layanan Firebase pada Pengembangan Aplikasi Sewa Sarana Olahraga Berbasis Android. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 6(1), 13–18. <https://doi.org/10.32493/INFORMATIKA.V6I1.10270>

- Larasati, F. B. A., & Februariyanti, H. (2021). SISTEM REKOMENDASI PRODUCT EMINA COSMETICS DENGAN MENGGUNAKAN METODE CONTENT - BASED FILTERING. *Jurnal Manajemen Informatika Dan Sistem Informasi*, 4(1), 45–54. <https://doi.org/10.36595/MISI.V4I1.250>
- Lestari, M. T. (2021). *Public Relations Event: Membangun Image, Reputasi dan Mutual Understanding*. Prenada Media. <https://books.google.co.id/books?id=8oM8EAAAQBAJ>
- Lestari, Y., Istiani, A., Farhanah, N. D., & Yaqin, M. A. (2022). Survei Metrik Kompleksitas User Interface Menggunakan Systematic Literature Review. *ILKOMNIKA*, 4(2), 146–161. <https://doi.org/10.28926/ILKOMNIKA.V4I2.463>
- Lops, P., De Gemmis, M., & Semeraro, G. (2011). Content-based recommender systems: State of the art and trends. *Recommender Systems Handbook*, 73–105.
- Manurung, E. S. M., & Arnomo, S. A. (2024). RANCANG BANGUN SISTEM PEREKRUTAN KARYAWAN BERBASIS NODE.JS DI KOTA BATAM. *Computer and Science Industrial Engineering (COMASIE)*, 11(1), 41–48. <https://doi.org/10.33884/COMASIEJOURNAL.V11I1.8976>
- Maria, S., & Putri, Y. A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Tes Penerimaan Siswa Baru Berbasis Komputer Di Ponpes Darel Hikmah Berbasis Web. *Jurnal Intra Tech E-ISSN*, 2549, 0222.
- Maysaroh, D., Sary Hidayah, N., Pramana, A., Tunas Bangsa Pematangsiantar, S., Informasi STIKOM Tunas Bangsa Jl Jend Sudirman, S., Kunci, K., Penjadwalan, A., Studio, A., Jadwal, P., & Pembelajaran, A. (2025). Perancangan Aplikasi Penjadwalan Pelajaran Dengan Android Studio Pada SMP Negeri 3 Pematangsiantar. (*JRSIKOM*) *Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Aplikasi Komputer*, 1(1), 43–51. <https://doi.org/10.180997/JRSIKOM.V1I1.7>
- Meilinda, E., Sabaruddin, R., & Fitriani, D. (2021). MODEL PROTOTYPE SEBAGAI METODE PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK PADA SISTEM INFORMASI PENGADUAN UMUM (STUDI KASUS : DINAS PERHUBUNGAN PROVINSI KALIMANTAN BARAT). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 9(2). <https://doi.org/10.31294/JKI.V9I2.11753>
- Naufal, H., & Persada, A. G. (2020). Desain Interaksi Berbasis User Experience pada Mobile Application : Suatu Tinjauan Literatur. *AUTOMATA*, 1(2). <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/15555>
- Nooralifa, S. M., Faisal, M. R., Abadi, F., Nugroho, R. A., & Aziz, M. (2021). Identifikasi otomatis pesan saksi mata pada media sosial saat bencana gempa. *Kumpul. J. Ilmu Komputer (KLIK)*, 8(2), 129.
- Nurhadi, N. (2022). BUKU AJAR: BAHASA PEMROGRAMAN PEMROGRAMAN DATABASE MENGGUNAKAN VISUAL BASIC .NET (VB.NET) DAN MICROSOFT SQL SERVER CONTOH PROGRAM: PEMBUATAN PROGRAM APLIKASI INVENTORI. In A. Masruroh (Ed.), *CV WIDINA MEDIA UTAMA*. CV WIDINA MEDIA UTAMA.
- Nurtsani, N., & Sarvia, E. (2022). Perancangan dan Analisis User Interface/User Experience Online Store dengan Menggunakan Pendekatan Ergonomi (Studi Kasus: Wods). *Journal of Integrated System*, 5(1), 27–48. <https://doi.org/10.28932/JIS.V5I1.4476>

- Nuryaningsih, W. D. (2021). *PETA PIKIRAN UNTUK MEMAHAMI TEKS BERITA*. Penerbit NEM.
<https://books.google.co.id/books?id=XvZEEAAAQBAJ>
- Pane, I. A., Farhan Akbar, M., Pohan, P. R., Sari, A., & Dalimunthe, A. (2025). Perancangan Aplikasi Membuat Aplikasi Kuis Pendidikan Menggunakan Android Studio Pada SMP Negeri 1 Pematangsiantar. (*JRSIKOM*) *Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Aplikasi Komputer*, 1(1), 12–20.
<https://doi.org/10.180997/JRSIKOM.V1I1.3>
- Pratama, M. A., Setiawan, H., & Mair, Z. R. (2023). Implementasi HoneyPot Sebagai Pendeteksi Serangan Pada Virtual Private Server (VPS). *Jurnal Software Engineering and Computational Intelligence*, 1(1), 26–39.
<https://doi.org/10.36982/JSECI.V1I1.3045>
- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*, 10(1), 6–12.
<https://doi.org/10.52771/BANGKITINDONESIA.V10I1.153>
- Pulungan, S. M., Febrianti, R., Lestari, T., Gurning, N., & Fitriana, N. (2023). Analisis teknik entity-relationship diagram dalam perancangan database. *Jurnal Ekonomi Manajemen Dan Bisnis (JEMB)*, 1(2).
- Putra, G. G. R., & Wahyu, A. P. (2022). PERANCANGAN APLIKASI PERJALANAN DINAS ONLINE YAYASAN PENDIDIKAN TELKOM. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(2).
<https://doi.org/10.33197/JITTER.VOL8.ISS2.2022.840>
- Putri, M. P., Barovich, G., Azdy, R. A., Yuniansyah, Y., Saputra, A., Sriyeni, Y., Rini, A., & Admojo, F. T. (2022). ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA. In M. P. Putri (Ed.), *CV WIDINA MEDIA UTAMA*. CV WIDINA MEDIA UTAMA.
- Rafiq, A. (2020). DAMPAK MEDIA SOSIAL TERHADAP PERUBAHAN SOSIAL SUATU MASYARAKAT. *Global Komunika : Jurnal Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik*, 3(1), 18–29. <https://doi.org/10.33822/GK.V3I1.1704>
- Renaningtias, N., & Apriliani, D. (2021). Penerapan Metode Prototype Pada Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir Mahasiswa. *Rekursif: Jurnal Informatika*, 9(1). <https://doi.org/10.33369/REKURSIF.V9I1.15772>
- RIANI. (2023). *RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS ANDROID PADA TOKO KUE IBU RATNA*. Universitas Prabumulih.
- Sari, E. F., & Ekohariadi, E. (2021). PENERAPAN GITHUB SEBAGAI MEDIA E-LEARNING UNTUK MENGETAHUI KEEFEKTIFAN KOLABORASI PROJECT PADA MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN WEB DAN PERANGKAT BERGERAK DI SMK NEGERI 2 SURABAYA. *IT-Edu : Jurnal Information Technology and Education*, 6(3), 14–22.
<https://doi.org/10.26740/IT-EDU.V6I3.43427>
- Sekar, R. Y., Uin, N. K., & Makassar, A. (2020). KOMUNITAS BELAJAR SEBAGAI SARANA BELAJAR DAN PENGEMBANGAN DIRI. *Indonesian Journal of Adult and Community Education*, 2(1), 10–15.
<https://doi.org/10.17509/IJACE.V2I1.28285>
- Sulistiyorini, T., Sova, E., & Ramadhan, R. (2022). PEMANTAUAN KASUS PENYEBARAN COVID-19 BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK REACT JS DAN API.

- Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(04), 01–13.
<https://doi.org/10.56127/JUKIM.V1I04.137>
- Sumiati, M., Abdillah, R., & Cahyo, A. (2021). PEMODELAN UML UNTUK SISTEM INFORMASI PERSEWAAN ALAT PESTA. *JURNAL FASILKOM*, 11(2), 79–86. <https://doi.org/10.37859/JF.V11I2.2673>
- Surahmat, A. (2023). RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM PENJUALAN PADA PERCETAKAN CUBIC ART. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 81–86. <https://doi.org/10.36040/JATI.V7I1.6064>
- Taprial, V., & Kanwar, P. (2012). *Understanding social media*. Bookboon.
- Voutama, A. (2022). Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML: Application of UML with the Concept of CRM (Customer Relationship Management) in the Website-Based Car Wash Queue Scheduling System. *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 11(1), 102–111. <https://doi.org/10.34010/KOMPUTIKA.V11I1.4677>
- Yus, F. (2021). *Smartphone Communication: Interactions in the App Ecosystem*. Taylor & Francis. <https://books.google.co.id/books?id=N5Q2EAAAQBAJ>
- Zakaria, T. M., Rossevina, S. B., Nathasya, A., & Bunyamin, H. (2020). *Pemrograman Database: Membangun Aplikasi dengan Microsoft SQL Server dan MariaDb/mysql*. Zahir Publishing. <https://books.google.co.id/books?id=81A5EQAAQBAJ>
- Zalukhu, A., Purba, S., & Darma, D. (2023). Perangkat lunak aplikasi pembelajaran flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*, 4(1), 61–70.