

LAMPIRAN

Lampiran 1 Soal-Soal dan Pertanyaan Kuesioner

A. Data diri

1. Usia

- < 17 tahun
- 17–25 tahun
- 26–35 tahun
- > 35 tahun

2. Jenis kelamin

- laki laki
- Perempuan

3. Domisili

- Jakarta
- Luar jabodetabek

B. Pertanyaan Angket

1. Apakah Anda memiliki kendaraan *itasha/itansha* (*itasha* motor)?

- Ya
- Tidak

2. Apakah anda mengetahui tentang budaya populer Jepang (anime, manga, virtual youtuber dll)?

- Ya
- Tidak

3. Jenis budaya populer Jepang apa yang paling Anda sukai?

- Anime
- Manga
- Video Game
- Virtual Youtuber (Vtuber)
- Musik

4. Seberapa suka anda dengan budaya populer Jepang?

- Sangat Suka

- Suka
 - Biasa Saja
 - Kurang Suka
 - Tidak Suka
5. Apakah Anda mengetahui apa itu *itasha* sebelum mengisi angket ini?
- Ya
 - Tidak
6. Jika ya, dari mana Anda pertama kali mengetahui tentang *itasha*?
- Event otomotif atau cosplay
 - Teman/Komunitas
 - Situs/Berita Online
7. Menurut anda bagaimana tentang modifikasi bergaya *itasha*?
- Sangat Menarik
 - Menarik
 - Biasa Saja
 - Kurang Menarik
 - Tidak Menarik
8. Apakah Anda pernah melihat langsung modifikasi bergaya *itasha*?
- Ya
 - Tidak
9. Dimana anda melihatnya?
- Di jalanan umum
 - Di event otomotif atau event lainnya
10. Apakah menurut Anda modifikasi *itasha* dapat menjadi bentuk ekspresi diri?
- Ya
 - Tidak
 - Tidak Tahu
11. Jika ya, mengapa menurut anda modifikasi *itasha* dapat menjadi bentuk ekspresi diri?
- Karena sebagai sarana mengekspresikan diri sebagai penggemar anime, manga, game dan virtual youtuber

- Karena sebagai sarana mengekspresikan kegemaran pada satu karakter tertentu atau “waifu”

- Karena sebagai sarana mengekspresikan karakter seseorang

- Other

12. Jika Anda memiliki kendaraan pribadi, apakah Anda tertarik memodifikasinya dengan gaya *itasha*?

- Sangat Tertarik

- Tertarik

- Biasa Saja

- Kurang Tertarik

- Tidak Tertarik

13. Jika ya, apa motivasi Anda memodifikasi kendaraan anda dengan gaya *itasha*?

- Untuk Ekspresi Diri dan Kecintaan terhadap Karakter/Anime Tertentu

- Untuk Menarik Perhatian dan Tampil Beda di Jalan atau Event

- Sebagai Bentuk Dukungan terhadap Fandom atau Komunitas Itasha

- Other

14. Apakah Anda pernah mengikuti kegiatan komunitas otomotif atau budaya Jepang?

- Ya, komunitas otomotif

- Ya, komunitas budaya Jepang

- Keduanya

- Tidak pernah

15. Menurut data yang diperoleh oleh peneliti modifikasi *itasha* berkembang pada tahun 2023-2024. Menurut anda mengapa modifikasi *itasha* berkembang di tahun 2023–2024?

- Meningkatnya minat anak muda terhadap anime

- Dukungan dari komunitas dan event

- Pengaruh media sosial

- Tren modifikasi kendaraan

- Other

16. Seberapa besar pengaruh media sosial dalam menyebarkan tren modifikasi *itasha*?

- Sangat Berpengaruh
- Berpengaruh
- Biasa Saja
- Kurang Berpengaruh
- Tidak Berpengaruh

17. Bagaimana pengaruh budaya populer Jepang terhadap dunia modifikasi terutama *itasha*?

- Sangat Berpengaruh
- Cukup Berpengaruh
- Kurang Berpengaruh
- Tidak Berpengaruh

18. Menurut Anda, apakah budaya populer Jepang memberikan dampak positif atau negatif?

- Jauh lebih banyak positif
- Lebih banyak positif
- Seimbang positif dan negatif
- Lebih banyak negatif
- Jauh lebih banyak negatif

19. Platform media sosial mana yang paling sering Anda gunakan?

- Instagram
- TikTok
- Youtube
- Twitter/X
- Facebook

20. Menurut anda apakah masyarakat Indonesia cenderung menerima gaya modifikasi *itasha*?

- Sangat Menerima
- Menerima
- Biasa saja

- Kurang Menerima
- Tidak Menerima

21. Apa pendapat Anda jika seseorang menggunakan kendaraan modifikasi *itasha* di ruang publik?

- Menarik dan unik
- Biasa Saja
- Aneh/Tidak pantas
- Tidak Peduli

22. Apakah Anda menganggap subkultur seperti *itasha* sebagai hal yang wajar di Indonesia?

- Sangat Wajar
- Wajar
- Biasa Saja
- Tidak Wajar
- Sangat Tidak Wajar

